exevision

banc d'essai
Exeltexte 80
Exelfile

initiation logo

recherche dans les fichiers

ISSN 0769 3826 N° 16 PRIX 25 F

LA REVUE EXELEMENT VOTRE

16

ALLO COMMANDES 93-65-46-40

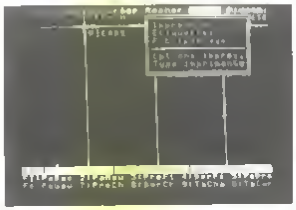
TARIF SPECIAL ABONNE
PROMOTION EXECPTIONNELLE

-12 % minimum sur le matériel et les logiciels

Exeltexte 80 colonnes

Traitement de texte 80 colonnes -Ecriture style gras style normal - Insertion de textes - insertion de pages vidéotex- Définition des marges- définition des tabulations - Recherche des pages - Positionnement en début ou en de texte- Impression qualite courrier ou qualite standard
Utilisation avec imprimante type Exelwriter Exeltexte 80 ne peut être utilisé qu'avec l'Exeltel Sauvegarde sur Exelmémoire ou sur Exeldisk

PRIX SPECIAL ABONNE: 490



Exelfile v1 ou v2

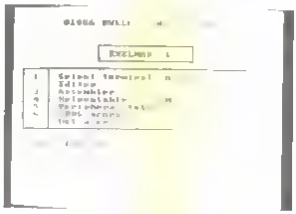
Traitement de fichiers 255 fiches de 255 caractères Traitement des champs de saisie Recopies des champs supression des champs Fonction de tris par ordre croissant ou décroissant ou en défissant une clé de recherche Tri multi-criteres Affichage fiche à fiche ou affichage du fichier en entier Option publipostage (V1 pour exeltexte 40 colonnes V2 pour Exeltexte 80 colonnes)
Utilisation avec tout type d'imprimante Exelfile fonctionne sur EXL 100 ou sur EXELTEL Sauvegarde sur Exelmémoire ou sur Exeldisk

PRIX SPECIAL ABONNE : 490

Cartouche Exeltel

Cartouce de mise a niveau de l'EXL 100 Cette cartouche permet de pouvoir télecharger les logiciels disponible sur le centre serveur Exelvision Cette cartouche permet notamment de télécharger les logiciels Exelquad

PRIX SPECIAL ABONNE: 490



Exelmax

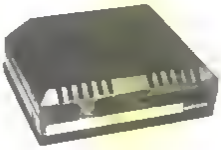
Exelmax est un langage d'assemblage permettant d'élaborer des programmes en langage machine Les programmes créés peuvent être ensuite intégrés dans des programmes développés en langages évolués BASIC ou LOGO Exelmax fonctionne sur EXL 100 ou sur EXELTEL. Exelmax nécessite l'emploi d'une Exelmémoire ou d'un Exeldisk Livré avec manuel de programmation

PRIX SPECIAL ABONNE: 490

Mise à niveau EXELTEL-VS

Cette mise à niveau permet de transformer un Exeltel normal en Exeltel-VS L'Exeltel-VS dispose d'un BASIC 80 colonnes et permet de programmer le port modem L'Exeltel-VS dispose en outre d'un mode de traitement des données aux normes ANSI internationales Livré avec manuel de programmation et d'utilisation. La modification de l'Exeltel en Exeltel-VS est réalisée dans nos ateliers

PRIX SPECIAL ABONNE: 590
+ 100 F de frais de port



Interface multi-fonctions

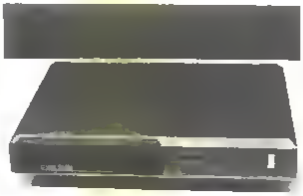
L'interface multi-fonctions se connecte à l'arrière de l'Exeltel Cette interface regroupe quatre fonctions sortie parallèle type Centronics, sortie série type RSC 232, sortie souris et inscrustation vidéo Cette interface est indispensable si vous désirez connecter une imprimante Livrée avec manuel d'utilisation et de programmation

PRIX SPECIAL ABONNE: 340

Souris pour EXL 100 ou Exelfel

L'Exelmouse est une souris qui se connecte sur l'interface multi-fonctions L'Exelmouse est particulièrement adaptée pour l'utilisation des logiciels Exelpaint ou Exeltexte 80 colonnes Toutes les fonctions de l'Exeltel sont pilotables par la souris

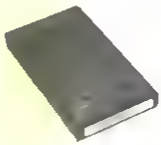
PRIX SPECIAL ABONNE: 340



EXELDISK compatible EXL 100 /EXELTEL

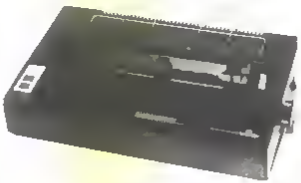
Unité de disquettes 3,5 pouces D'une capacité de stockage de 640 Ko, l'Exeldisk apporte la dimension professionnelle à votre EXL 100 ou votre Exeltel Livrée avec un manuel d'utilisation et de programmation du DOS et une disquette système, l'unité de disquettes Exeldisk est indispensable pour toute application necessitant l'emploi de fichiers L'unite de disquettes Exeldisk facilité l'emploi de votre ordinateur

Exelmémoire 16 Ko



Le périphérique indispensable L'Exelmémoire est une mémoire de 16 ko auto-alimentée permettant une sauvegarde et un chargement immédiats des données. L'Exelmémoire possède un systéme d'exploitation de fichiers Indispensable pour le téléchargement de logiciels ou la programmation en langage d'assemblage Livree avec manuel d'utilisation et de programmation

EXELWRITER



L'imprimante Exelwriter est particulièrement destinée au traitement de texte Exeltexte 80 colonnes. L'Exelwriter est une imprimante matricielle permettant l'édition en continu ou en feuille à feuille L'Exelwriter se connecte sur l'interface multi-fonctions Silencieuse, facile d'emploi, de faibles dimesnions, l'Exelwriter travaille en mode texte ou en mode graphique Impression de pages vidéotex, impression de dessin réalisés avec Exelpaint. Livrée avec un manuel de programmation et d'utilisation et un ruban encreur

Et bien sûr, tous les autres logiciels, Guppy, Wizord,Capitaine Menkar, etc... Les moniteurs monochrome ou couleur Les packs EXELTEL
Un simple coup de téléphone et on vous livre

ALLO COMMANDES
93-65-46-40

EXELDIRECT ☎ 93 65 46 40

Commandez par :

TELEX	TELEPHONE	EXELTELEX	LE COURRIER
461355 F	Appelez notre service commande au 93165146140	De 18 h a 9 h Composez le 93165146140 avec votre Minitel ou Exeltel, au sifflement de la porteuse, appuyez sur Connexion / Fin	Remplissez le bon de commande ci dessous et adressez le a EXELVISION S A Place Joseph Bermond 06560 VALBONNE

BON DE COMMANDE

LIVRAISON 24/48 H

Pour tous les envois de moins de 15 kg, vous pouvez compter sur le service 24/48 heures d'EXELDIRECT, ultra-rapide et fiable. Les frais d'expédition forfaitaires d'élèvent à 150 F.

Nom

Prénom

Adresse

Ville

Code postal Tél

Designation des articles	Quantité	Prix TTC	Montant
		Total TTC . . .	

ALLO COMMANDES 93 65 46 40

MODE DE PAIEMENT :
- **Chèque a la commande** ☐
- **Contre-remboursement** ☐

Nota : tous nos produits sont expedies Franco de port en cas de contre-remboursement [illegible] ra ta ture en sus 23 70 F TTC pour expedi[illegible] postale (poids inferieur a 5 kg) 58 F HT + 1 % Ad valorem pour expedi[illegible] per eure a 5 kg

Par Pierrik GLAJEAN

LOGO, c'est un langage invente pour les petits(par les grands) Ce que l'on retient souvent en ce qui concerne ce langage, c'est la tortue à plume (objet se deplaçant sur l'ecran en laissant une trace de son passage et que l'on peut piloter au moyen de commandes intégrées au langage , la récursivité et la lenteur d'exécution des programmes

Ce dernier point n'est pas bien grave a priori, puisque la démarche pegagogique inhérente à toute activite LOGO est en fait dans la découverte du langage lui même, et non dans l'apprentissage forcené de la programmation en LOGO

Bon d'accord, mais on aimerait bien, de temps en temps réaliser un petit jeu avec des fusées, des explosions, des points et des bonus

Pour les enfants, bien entendu !

Avec EXELOGO justement, il est possible d'ecrire de petits jeux grâce aux primitives comme CHOC?

En voici un exemple tiré intégralement de l'ouvrage "EN COMPAGNIE D'EXELOGO LA CONDUITE DES PROJETS", aux Editions Glajean

LASER FORAIN

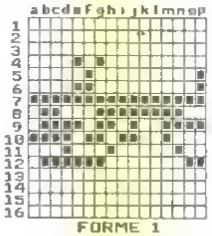
I-PRESENTATION

Le langage LOGO n'est pas un langage rapide Il n'est donc pas, a priori, adapté aux jeux d'arcade Pourtant EXELOGO permet de réaliser un jeu de "coup d'oeil" tout à fait honorable grâce aux particularités graphiques daont il dispose et à la primitive CHOC? qui indique si deux lutins sont en contact

Voici donc une version trés simple d'un jeu de tir sur cibles mouvantes (oun pourrait même dire gesticulante!) On peut élaborer sur cette base des actions plus complexes, mais le principe reste le même

II-ECOLE

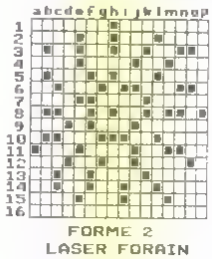
Coup d oeil, reflexes apprêciation des distances et des mouvements Mais les justificatopns pedagogiques ne suffisent pas à expliquer le succes de ce type de jeu aupres de tous les âges

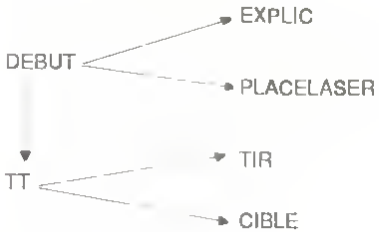


III- LOGO
De nombreux paramètres étant aléatoires, on fera une "consommation" importante de la primitive HASARD Les robots cibles sont animés par la succession de quatres formes La primitive CHOC? permet de savoir si on fait mouche ou pas

IV-Cahier des charges
Un jeu d'arcade performant et simple d'emploi
Deux cibles apparaissent avec un sens et une vitesse de deplacement aleatoires Chaque tir modifie les caracténstiques d'une des deux cibles Une pression sur une touche quelconque provoque le tir Mais le laser doit "chauffer" un peu avant de lancer son rayon destructeur. La réaction n'est pas toujours instantanée Le score est affiché en permanence

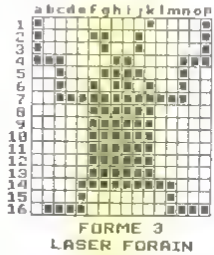
V-Déroulement
● *Logique du programme*



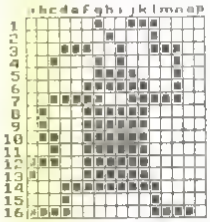


● *Les procédures*

DEBUT
Appelle EXPLIC puis initialise les cibles (lutins 1 et 2) en leur attribuant les formes 3 à 6 On déclare le paramètre "SCORE qui est mis à 0 On noircit le fond graphique avant d'afficher le score et d'appeler le dessin du pistolet à laser



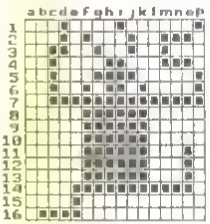

```
POUR DEBUT
EXPLIC
PARLE [1 2 ] LC FFORME [ 3 4 5 6 ]
DONNE "SCORE 0 FCFG 0
FCURS [ 0 15 ] EC PH "SCORE 0
PLACELASER
CIBLE 1
TT
FIN
```


FORME 4
LASER FORAIN

EXPLIC
Donne la règle du jeu

```
POUR EXPLIC
TE FCT 3 FCFT 4 FCURS [ 2 13 ] EC [ TIR AU LASER ]
FCURS[ 3 13 ] EC"............
EC " EC [ ESSAYER D'ATTEINDRE LE PLUS DE
        ROBOTS ]
EC [ POSSIBLE ]
EC " EC [ UN ROBOT TOUCHE RAPPORTE 5
        POINTS.]
EC " EC [ UN TIR RATE FAIT PERDRE 2 POINTS ]
        FCT 3
EC " EC " EC " EC [ PRESSEZ UNE TOUCHE >>> ]
        DONNE"W LISCAR
FIN
```

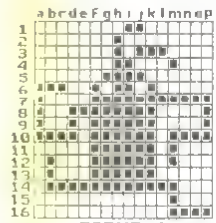
PLACE LASER:
C'est le lutin 0 qui fait tout ici. En premier lieu, il estampe la forme de l'arme à gauche de l'écran. Puis, toujours invisible, il prend la forme de l'explosion et s'apprête à tracer le faisceau rouge.


FORME 5
LASER FORAIN

```
POUR PLACELASER
PARLE 0 CT FFORME 1 FCFORME 3
FPOS [ -150 0 ] ESTAMPE
FX -140 FFORME 2 FCFORME 3 FCC 1 FCAP 90
FIN
```

TT:
On procède par rafales de 5 tirs avant de "nettoyer" l'écran des victimes qui n'ont pas toutes de bon goût d'évacuer la scène avant de s'abattre. La pression sur une touche quelconque du clavier déclenche le tir, puis les caractéristiques de l'un des deux lutins sont modifiées.

```
POUR TT
REPETE 5 [ DONNE "T LISCAR TIR CIBLE 1 +
HASARD 2
        NETTOIE PLACE LASER TT
FIN
```


FORME 6
LASER FORAIN

TIR
Le rayon lui-même est dessiné par trois déplacements très rapides du lutin 0. Il va d'abord à droite (FX 140) de l'écran en laissant une trace rouge. Il retourne immédiatement à son point de départ pour repasser enfin en gommant sur le trait précédent. La forme d'explosion est ensuite rendue visible et on vérifie s'il y a rencontre avec l'une des deux cibles.
Si CHOC? est vrai, l'écran texte clignote en rouge pendant qu'un signal sonore est émis, puis on rajoute cinq points au score.
Dans le cas contraire, on enlève deux points au score.
Ces valeurs sont bien entendu modifiables en fonctin du degré de difficulté désiré. Enfin, on efface le score précédent et on affiche le nouveau à sa place avant de repositionner le lutin 0 à la bouche du pistolet laser.

```
POUR TIR
PARLE 0 BC FX 140 FX -140 GC FX 140
MT DONNE"CH OU CHOC? 0 1 CHOC? 0 2
CT MT CT
SI : CH [ FCFT 1 REPETE 2 [ TAPE CAR 7 ] FCFT 4 DONNE
        "SCORE :SCORE+5] [ DONNE "SCORE :SCORE-2]
FCURS [ 0 2 1 ] EC PH CAR 32 CAR 32 FCURS [ 0 1 2 ]
        EC :SCORE FX-140
FIN
```

CIBLE

On attribue les caractéristiques d'une cible (lutin 1 ou lutin 2) On tire au hasard la vitesse de succession des formes, la couleur, le cap (0 ou 180 , et en dernier la vitesse lineaire

```
POUR CIBLE :N
PARLE :N FVMARCHE 1 + HASARD 5
FCFORME 1 + HASARD 7
FPOS [ 140 78 ]
FCAP 180 + HASARD 2
FVIT 1 + HASARD 3
FIN
```

VI- Bilan... Pistes pour poursuivre

Les lutins "cibles" sont sollicités à chaque tir L'expérience montre qu'il peut arriver à l'un ou l'autre d 'abondonner" sa forme sur l'ecran au moment où il est appelee pour une nouvelle "mission" Ce qui oblige à un nettoyage périodique de l'écran Le nombre de cibles est limité à deux dans la mesure ou la vitesse d'un programme EXELOGO est inversement proportionnelle au nombrede lutins actifs Ce programme peut être completé de multiples façons Limiter le nombre de tirs disponibles - envoyer des messages pour certaines valeurs du score - tester la couleur de la cible atteinte et attribuer des points en conséquence - autoriser le déplacement du pistolet laser selon deux au quatre directions - etc

Ouand vous aurez introduit ces procédures et avant de vous lancer dans la destruction systématique de ces sales bestioles, prenez le temps de commander les deux livres

***EN COMPAGNIE D'EXELOGO: LA CONDUITE DES PROJETS (115 F)**
***EN COMPAGNIE D'EXELOGO: MES MICRO-MONDES LOGO (115 F)**

Le premier livre contient une foule de programme expliques, des astuces en EXELOGO (traités comme dans cet exemple)
Le second livre contient une desciption complète et originale des univers LOGO et en particulier d EXELOGO (c'est le livre de reference)

A COMMANDER AUX **EDITIONS GLAJEAN: 33 Rue de Maubeuge, 75010 PARIS** (+ 10 F frais de port)
OFRRE SPECIALE 200 F les deux livres

Si vous n'avez pas encore la cartouche EXELOGO comandez la immédiatement à **EXELDIRECT**

ALLO COMMANDES : 93 65 46 40

Fichiers la mise en oeuvre

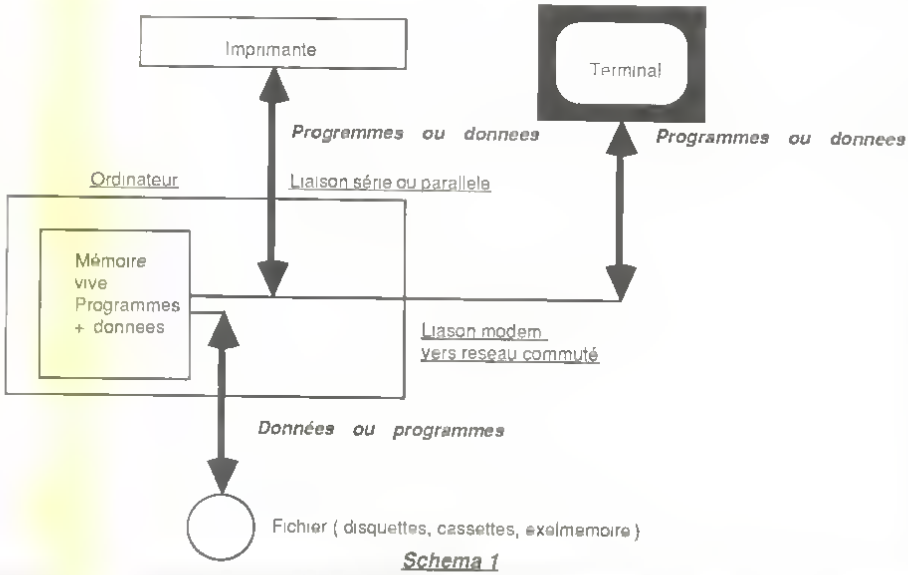
Mettre en oeuvre des applications avec des fichiers nécessite une bonne connaissance de la programmation Nous avons déjà traité le sujet dans des précedents numéros d'Exelement Vôtrre Néanmoins, un grand nombre de personnes éprouvent des difficultés à assimiler l'utilisation des fichiers

Détinition d'un fichier

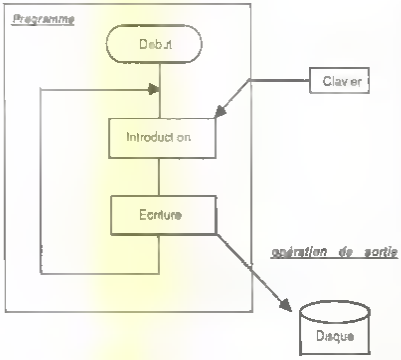
Un fichier contient des données Il est en quelque sorte un "élement mémoire" participant au bon fonctionnement d'un programme Les données sont écrites dans le fichier de façon permanente jusqu'à ce que l'utilisateur decide de les effacer A ce titre, les fichiers utilisent plusieurs support de stockage
Les cassettes, les disquettes, les mémoires à sauvegarde (CMOS), les disques durs, les dérouleurs de bande magnétiques Tous ces élements sont des périphériques, c'est-à-dire des appareils situées à l'exténeur de l'ordinateur Les informations constitutives d'un tichier participent à un flux de transfert qui s'établit entre l'ordinateur et les périphériques et vice versa

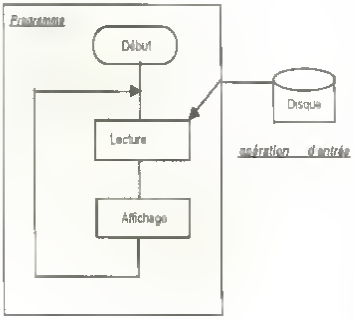
La mémoire de l'ordinateur est volatile Ceci signifie que toutes les données contenues dans la mémoire sont perdues lorsque l'ordinateur est mis hors tension Il est donc primordial de disposer de ressources matérielles (support) et logicielles (instructions de transfert) pour sauvegarder l'information contenue dans la mémoire de l'ordinateur, puis recharger cette information par la suite Les instructions de transfert sont appelées instructions d'entrées / sorties Instructions de sortie pour acheminer les informations de l'ordinateur vers les périphériques, instructions d'entrée pour véhiculer les informations des périphériques vers l'ordinateur

Le schéma numéro 1 montre le transfert d'information entre l'ordinateur et les périphériques Le schéma indique que les données peuvent être des programmes ou des données Une digression est utile à ce niveau Un programme est une suite de lignes d'instruction, les données à proprement parler sont des octets Ces octets peuvent représenter des adresses, des numéros de téléphone, etc Ces informations sont appelées des enregistrements



Schema 1





UN FICHIER EST UNE SUITE D'ENREGISTREMENTS

Un enregistrement est une unite de base pour les fichiers Un enregistrement peut valoir un ou plusieurs octets

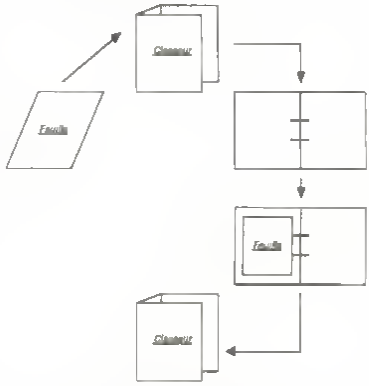
Les differents operations sur un fichier

Prenons un cas simple le répertoire téléphonique Pour exploiter un répertoire telephonique, il faut
introduire des données (les noms et les numéros de téléphone, evéntuellement les adresses) à l'aide d'un programme
transferer ces données vers un périphérique afin de pouvoir les ré-utiliser par la suite L'introduction des données se realise de maniére classique Le transfert des donnees utilise une procédure de sortie, plus précisément, une opération d'écriture L'exploitation ulterieure des données nécessitera une opération d'entrée appelee aussi une operation de lecture

L'ecriture d'un fichier consiste à écrire des enregistrements
La lecture d'un fichier consiste a lire des enregistrements

Deux operations bien particulieres doivent être effectuees pour écrire et / ou lire un fichier Le peripherique bien que connecte a l'ordinateur n'est pas directement accessible En effet, que l'on utilise une imprimante ou un lecteur de disquettes, ces péripheriques sont, à la base fermés à toute opération de transfert Il faut d'abord commander leur ouverture Prenons le cas de figure le plus souvent cité en assimilant un fichier a un classeur et les données aux pages du classeur Le classeur est rangé à proximité du bureau

Pour ranger ou d'extraire une feuille du classeur, il faut au préalable ouvrir ce classeur Lorsque le classeur est ouvert, il est possible de ranger ou retirer une feuille Lorsque l'une de ces opérations est terminée, le classeur doit être fermé Ce même ensemble d'opérations s'applique sur les fichiers



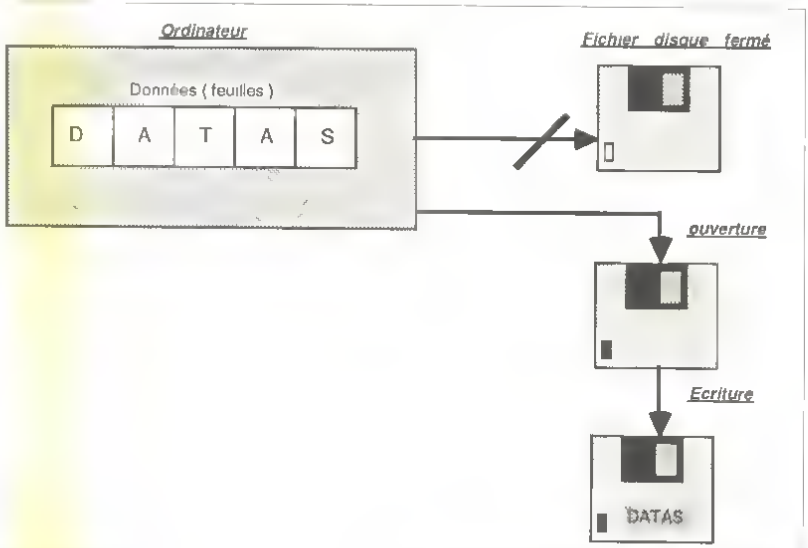
La création d'un fichier

Ranger des feuilles dans un classeur implique que vous possédiez un classeur, sinon il faut en acheter un Ce principe est valable pour un fichier. Soit le fichier existe, auquel cas vous pouvez ouvrir le fichier et écrire et / ou lire des données, soit le fichier n'existe pas, auquel cas il faut le creer
Pour realiser un répertoire téléphonique , nous avons besoin d'un programme principal qui permet de créer le fichier, d'ouvrir le fichier, d'écrire le fichier, de lire le fichier et de fermer le fichier

Numéro da périphérique

Le numéro de périphérique est un nombre permettant d'identifier le périphérique sur lequel les enregistrements seront écrits

1	->	Magnétophone
2	->	Exelmémoire
10	->	Liaison série
20	->	Liaison parallèle
100	->	Unité de disquette A
101	->	Unité de disquette B



La création d'un fichier

L'Exelbasic dispose d'un jeu d'instruction, pour ouvrir un fichier sur un périphérique quelconque

OPEN # *numéro de luno*, "*numéro de peripherique*".*nom du fichier*", **options**

Luno

Luno est un identificateur logique de fichier qui peut prendre les valeurs de 1 à 255 Il sert uniquement à identifier logiquement le fichier

Nom du fichier

Il permet d'identifer le nom de fichier Il peut être suivi de l'extension de nom de fichier Généralement on utilise l'extension de nom de fichier FIC pour discriminer entre un programme (ASS, BAS, LOG) et un fichier.

Les options

Il existe plusieurs types d'options Ces options permettent de déterminer le mode d'ouverture du fichier, de fixer la longueur des enregistrements,

et le type de fichier Deux types de fichiers sont supportes par les disquettes et l'Exelmémoire Les fichiers séquentiels et les fichiers relatifs appelés aussi fichiers à accès direct

L'option de creation ou d'écriture

OUTPUT:Cette option permet d'écrire des enregistrements dans un fichier existant, ou de créer ce fichier s'il n'existe pas

OPEN#1,"2.ADRESSE.FIC",OUTPUT
ouvre le fichier intitulé ADRESSSE FIC et le prépare à l'écriture Si le fichier ADRESSE FIC n'existe pas, celui-ci est créé Le fichier sera éberge dans l Exelmemoire

```
100 OPEN #1,"2.ADRESSE FIC",OUTPUT
110PRINT #1,"EXELVISION"
120PRINT #1,"Place Joseph Bermond"
130PRINT #1,"06560 VALBONNE"
140 CLOSE #1
```

RUN [ENVOI]

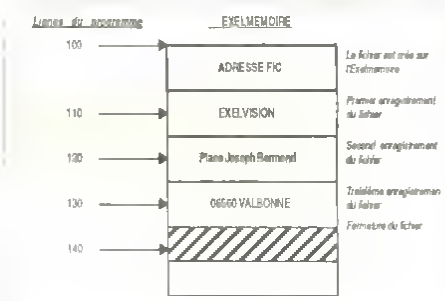
Le fichier ADRESSE FIC est créé sur l'Exelmémoire Le fichier contient trois enregistrements Ce fichier est du type séquentiel, c'est-à-dire que les enregistrements sont écrits les uns à la suite des autres. Un pointeur de fichier est auto-incremente a chaque écriture Les enregistrements sont écrits dans l'Exelmémoire Même en cas de mise hors tension de l'ordinateur, ces enregistrements pourront être exploités ulteneurement La taille des enregistrements du fichier est variable (dans notre exemple) Le premier enregistrement compte 10 octets, le second 19 octets, le troisiéme 14 octets

L'écriture des enregistrements

Pour écrire les enregistrements, nous avons utilise une instruction bien connue avec un signe un peu moins connu L'instruction PRINT# PRINT est une instruction d'affichage, une instruction de sortie en fait Lorsque nous employons l instruction PRINT " *expression* ", nous ne faisons qu ecrire " *expression* " sur le périphérique "moniteur" En faisant suivre PRINT de # luno, "*expression*" nous spécifions au programme d'ecrire "*expression* "sur le périphérique indiqué dans l'ouverture du fichier

La lecture d'un fichier

Maintenant que nos données sont enregistrées sur l'Exelmémoire, nous devons les retire et les exploiter
Revenons à l'image du classeur Pour lire une page du classeur, celui doit d'abord exister
Le classeur doit être ouvert et ensuite la page peut étre lue. Ensuite, il faut prendre soin de refermer le classeur Le premier programme ne peut en aucun cas remplir cette tâche. Par contre, un autre bout de programme peut réaliser l'opération



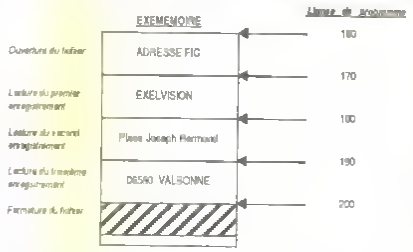
Tapez à la suite du permier programme

```
150   CLS
160   OPEN #1,"2 ADRESSE FIC", INPUT
170   INPUT #1, NOM$
180   INPUT #1, ADRESSE$
190   INPUT #1, VILLE$
200   CLOSE #1
210   PRINT "NOM:",NOM$
220   PRINT "ADRESSE:",ADRESSE$
230   PRINT "VILLE ";VILLE$
240   END
```

RUN [ENVOI]

La ligne 160 ouvre le fichier et le prépare à la lecture L'option **INPUT** remplace ici l'option **OUTPUT** du premier programme Lorsque l'option **INPUT** est spécifiée, l'ordinateur ouvre un fichier et le prépare à la lecture Le nom du fichier à lire doit être identique au nom du fichier qui a été écrit Si vous tapez
OPEN #1,"2.REPERTOIRE.FIC", INPUT,
l'ordinateur génèrera un message d'erreur d'E/S

De même, si le luno employe pour la lecture d'un fichier est différent du luno utilisé pour l'écriture du fichier , l'ordinateur génèrera également un message d'erreur



Les instructions de lecture

INPUT signifie "mettre dans" Pour lire les enregistrements d'un fichier nous utiliserons cette instruction suivie du signe *# luno* puis d'une variable numérique ou alphanumérique L'utilisation du signe # et du luno est strictement identique à celle de l'écriture d'un enregistrement La difference se situe au niveau de l'utilisation d'une variable numerique ou alphanumerique pour ranger les donnees qui sont lues Cette instruction est une instruction d'entrée, c'est-à dire une instruction permettant d'introduire dans l ordinateur via un programme des donnees issues d un peripherique

INPUT #1,NOM$** transfère l'enregistrement correspondant au nom dans la variable NOM$ Le fichier **ADRESSE.FIC contient trois enregistrements Nous pouvons utiliser trois variables NOM$ ADRESSE$ et VILLE$ pour ranger le contenu des différents enregistrements La lecture du fichier dans notre cas precis s'effectue séquentiellement, cest-à-dire que les enregistrements sont lus les uns à la suite des autres Il n'est pas nécessaire d'utiliser une variable pour chaque enregistrement En effet, il est possible de lire avec une seule variable tous les enregistrements Neanmoins, il est bon d'utiliser autant de variables que de champs existants dans le fichier Un champ dans un fichier d'adresse correspond aux differentes composantes d'une adresse Le champ **NOM** correspond au nom, le champ **ADRESSE** correspond au numéro de la rue, au nom de la rue, le champ **VILLE** correspond au code postal et au nom de la ville

La saisie du fichier

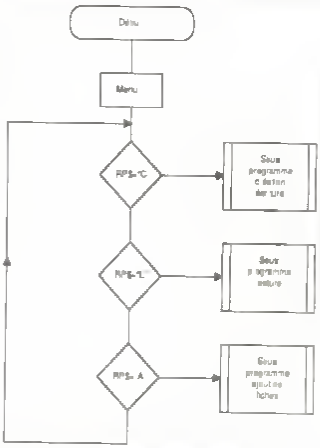
Jusqu'à présent, nous avons vu comment écrire et lire une adresse Dans la réalité un répertoire peut comporter des dizaines voire des centaines d'adresses Dans cette section, nous allons construire un programme de saisie permettant de saisir plusieurs adresses, de les ecrire et de les lire Ensuite, nous aborderons le traitement du fichier, notamment la partie concernant la mise à jour, ou la suppression de certains enregistrements

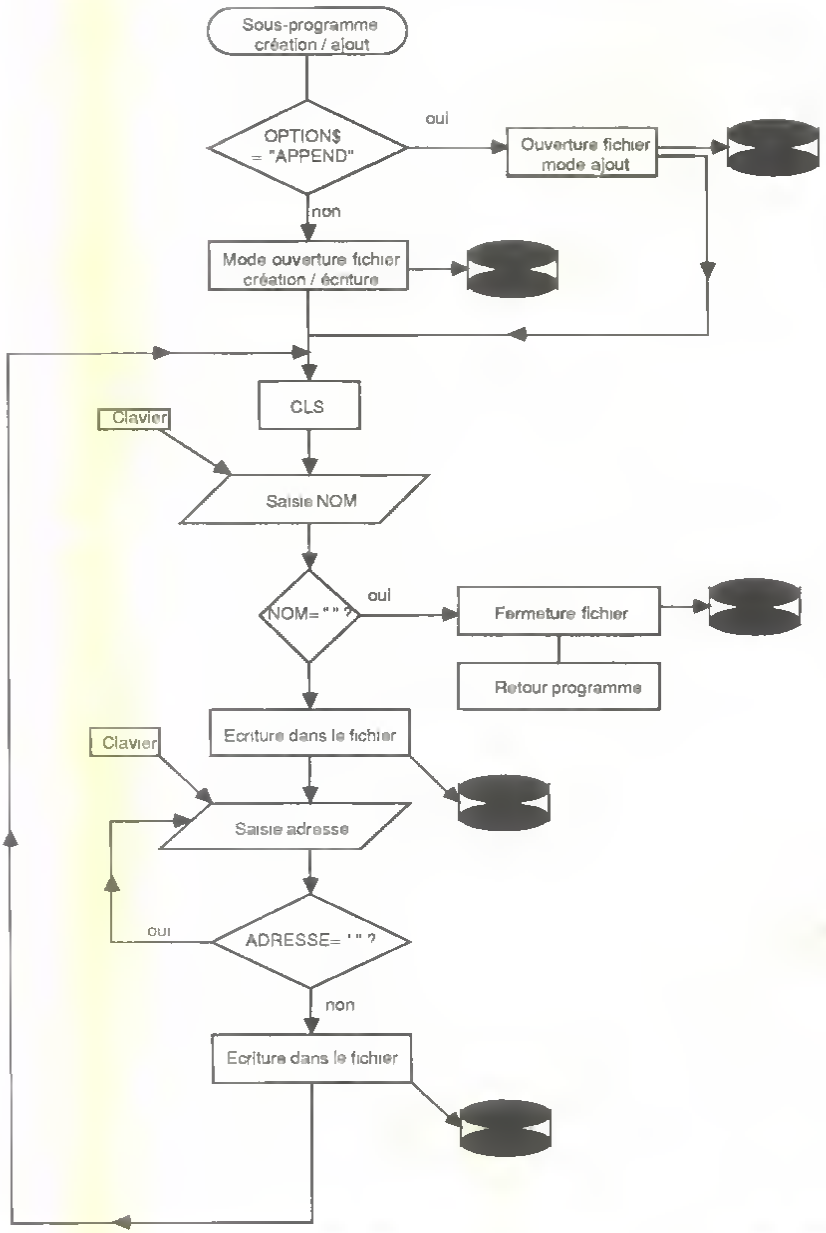
ANALYSE DU PROGRAMME

Le programme est simple, un menu permet de choisir (dans un premier temps) entre trois options: Création et première écriture du fichier , ajout d'enregistrements et lecture du fichier En effet, le programme doit permettre à l'utilisateur d'augmenter le nombre d'adresses de son répertoire sans contrainte Or, cette opération, bien qu'elle se rapproche de l'écriture d'un fichier doit être traitée à part

En fonction du choix de l'utilisateur, le programme se branche aux sous-programmes spécifiques

Ordinogramme de principe




Sous-programme
création / ajout
OPTION$
= "APPEND"
oui
Ouverture fichier
mode ajout
non
Mode ouverture fichier
création / écriture
CLS
Clavier
Saisie NOM
NOM= "" ?
oui
Fermeture fichier
Retour programme
Ecriture dans le fichier
Clavier
Saisie adresse
oui
ADRESSE= '" ?
non
Ecriture dans le fichier

```
    '#################################
110  #   FICHIER D ADRESSES          #
120  #################################
130 CLS 'WBC :CALL COLOR( 0WB )
140 '##########MENU#####################
150 '#            MENU                #
160 '#################################
170 LOCATE (10,1 ),PRINT 'C-Cration / criture"
180 LOCATE (11,1 ):PRINT 'L-Lecture'
190 LOCATE (12,1 ):PRINT 'A-Ajout
200 RF$=KEY$
210  IF RF$="C' THEN OPTION$='OUTPUT :GOTO 280
220 IF RF$= A" THEN OPTION$= APPEND":GOTO 280
230 IF RF$='L' THEN 290
240 GOTO 200
250 '#################################
260  #    TRAITEMENT TOUCHE          #
270  #################################
280 GOSUB '1 :GOTO '
290 GOSUB '9 :GOTO '
    GOTO 1
310 '#################################
320  #   SOUS-PROGRAMME D ECRITURE   #
330  #################################
340  IF OPTION$= OUTPUT  THEN '
350  OPEN #1, 2,ADRESSE FIC ,APPEND,,VARIABLE 5)
360 GOTO 780
370 OPEN #1, 2,ADRESSE FIC ,OUTPUT,,VARIABLE 5
380 CLS
390 GOSUB 42
400 CLOSE #1
410 RETURN
420  ##############
430 '#   SAISIE    #
440  #     DT      #
450  #  ECRITURE   #
460  ##############
470 CLS
480 CALL COLOR( 1WI
490 LOCATE  5,5:PRINT  '
500 CALL COLOR   WB
510 ACCEPT BEEP VALIDATE ALPHA SIZE  E  FIX  ,NOM$
520 IF NUM$  FIN  THEN  9
530 PRINT #1,NOM$
540 CALL COLOR  "1WI )
550 LOCATE (7,5):PRINT  ADRESSE: ,
560 CALL COLOR( 0WB
570 ACCEPT BEEP  VALIDATE ALPHANUMERIC SIZE 75
    NULL( ' ),ADRESE$
580 IF ADRESSE$=  ' THEN 540
590 PRINT #1,ADRESSE$
600  CALL COLOR  1WI )
610 LOCATE (9,5):PRINT 'CODE POSTAL:";
620 CALL COLOR( 0WB )
630 ACCEPT BEEP VALIDATE:DIGIT)SIZE(5)NULL(" ),CP$
640 IF CP$=    THEN 590
650 PRINT #1,CP$
660  CALL COLOR  1WI')
670 LOCATE (11,5):PRINT  VILLE: ;
680 CALL COLOR  0WB
690 ACCEPT BEEP VALIDATE ALPHA SIZE(15)NULL ' ),VILLE$
700 IF VILLE$=    THEN 650
710 PRINT #1,VILLE$
720 CALL COLOR("1WI")
730 LOCATE  13,5):PRINT  TELEPHONE: ,
740  CALL COLOR( 0WB
750 ACCEPT BEEP VALIDATE  0123456789    SIZE(17),TEL$
```

```
760 IF TEL$='    THEN 710
770 PRINT #1,TEL$
780 GOTO 420
790 RETURN
800  ##############################
810 '#   SOUS-PROGRAMME LECTURE    #
820  ##############################
830 CLS
840 OPEN #1, 2,ADRESSE FIC ,INPUT,,VARIABLE 5
850 CALL EOF#1)
860  IF EF=  THEN  0
870  INPUT #1,NOM$
880 INPUT #1,ADRESSE$
890 INPUT  #1,CP$
900 INPUT #1,VILLE$
910 INPUT #1,TEL$
920 CLOSE #1
930 GOTO 75 )
    ################
    #  AFFICHAGE   #
    ################
CLS:CALL COLOR('0WB
LOCATE (10,5):PRINT  NOM: ;NOM$
LOCATE (11,5):PRINT  ADRESSE: ;ADRESSE$
LOCATE  12,5 ):PRINT  CODE POSTAL:";CP$
LOCATE (13,5):PRINT 'VILLE:";VILLE$
LOCATE (14,5):PRINT 'TELEPHONE:";TEL$
CALL COLOR( 1WI )):LOCATE  17,4)
PRINT ' APPUYEZ SUR [ENVOI] POUR LA SUITE '
PAUSE
RETURN
CLS:CALL COLOR( 1WI )
LOCATE  7,1 ),PRINT '  PLUS DE FICHES
FAITES
LOCATE #1
RETURN
```

Les différentes parties du programme

Le sous-programme de création / écriture et d ajout

Lorsque l'utilisateur sélectionne l'option "*création écriture et ajout d'enregistrements*", un drapeau appelé **OPTION$** est forcé avec la chaîne OUTPUT ou la chaîne APPEND Lignes 210 à 220 Le programme est ensuite aiguillé vers le sous-programme de création / écriture ou le sous programme d'ajout

En fonction de la chaîne contenue dans **OPTION$**, le programme crée le fichier ADRESSE FIC et le prépare à l'écriture, ou alors ouvre le fichier ADRESSE FIC et le prépare à recevoir d'autres enregistrements Lignes 370 350

Les lignes 470 à 780 constituent le corps de ce sous-programme, et permettent de saisir les noms, adresses, codes postaux, villes et numéros de téléphone Pour indiquer au programme que l'utilisateur a terminé le saisie, on utilise un test sur

le nom Ce test se realise de la manière suivante Lorsque l'utilisateur appuie sur la touche [**ENVOI**] sans avoir tapé de caracteres dans le champ reservé a la saisie du nom le fichier est fermé et le sous programme retourne au programme principal Le test est placé a la ligne 380 Chaque information introduite dans les différents champs est testee A la suite de quoi, le programme écrit l'enregistrement En effet, à un nom doit obligatoirement correspondre les renseignements demandés

La difference entre l'option OUTPUT et l'option APPEND

L'option **OUTPUT** cree un fichier et le prépare à l'écriture Cela signifie que lorsque le programme rencontre l'instruction d'ouverture de fichier avec **OUTPUT**, le fichier dont le nom est mentionné est créé sur la disquette ou sur l'Exelmémoire. Exemple

```
130 OPEN #1,"2 ADRESSE FIC",OUTPUT
110 PRINT #1, "PLACE JOSEPH BERMOND"
120 PRINT #1,' 06560 VALBONNE '
130 CLOSE #1

RUN [ENVOI ]
```

Le fichier ADRESSE FIC est créé sur l Exelmémoire

```
100 OPEN #1,"2 ADRESSE FIC",OUTPUT
110 PRINT #1, "EXELVISION"
120 CLOSE #1

RUN [ ENVOI ]
```

Le fichier ADRESSE FIC est a nouveau créé sur l Exelmémoire Le contenu du précedent fichier est ecrasé Moralite Prudence !!!
Le pointeur de fichier est remis à 0 et l'écriture des enregistrementsest effectuee
L'option OUTPUT remet à zéro le pointeur d enregistrements Les enregistrements de l'ancien fichier sont definitivement perdus. A present, le fichier ADRESSE FIC ne contient plus qu un seul enregistrement

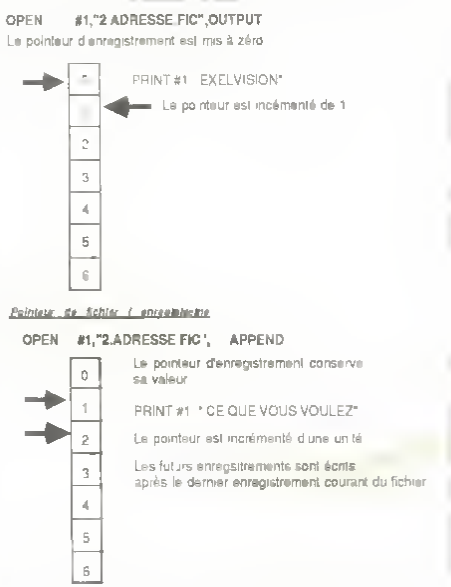
Tapons maintenant

```
NEW [ ENVOI ]

100 OPEN #1,"2 ADRESSE FIC",APPENO
110 PRINT #1,"Place Joseph Bermond"
120 PRINT #1,"06560 VALBONNE"
130 CLOSE #1

RUN [ ENVOI ]
```

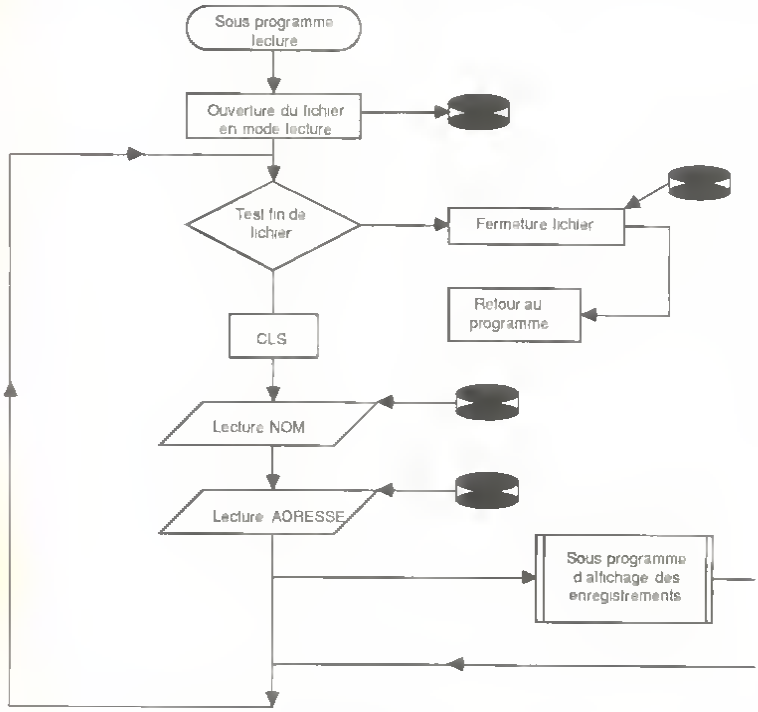
Le fichier ADRESSE FIC est ouvert sur l'Exelmémoire, le pointeur d'enregistrement conserve sa valeur et les enregistrements sont ecrits à la suite du dernier enregistrement courant du fichier.

La lecture d'un fichier

Si le processus de lecture d'un fichier pour un enregistrement est facile à appliquer, il n'en vas



pas de même lorsque la lecture porte sur plusieurs enregistrements

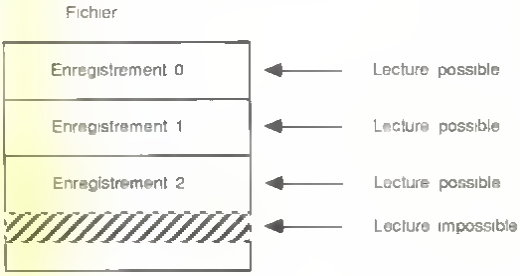


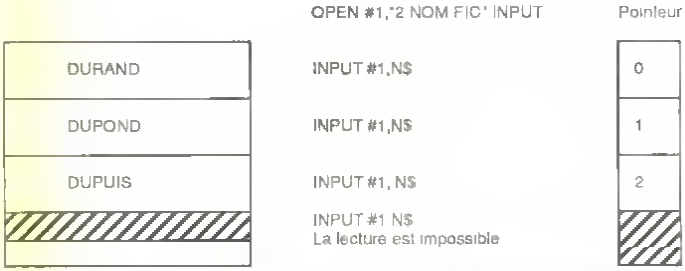
Notion de fin de fichier

Pour lire un fichier, le pointeur d'enregistrement se positionne sur le premier enregistrement du fichier Des que cet enregistrement est lu, le pointeur de fichier est auto-incrementé et pointe sur un nouvel enregistrement Si, après la lecture d'un enregistrement le pointeur ne rencontre plus de données, une erreur de fin de fichier est générée Pour éviter une telle erreur, il existe des instructions qui testent l'état de fin d'un fichier
Si nous examinons le sous programme de lecture des enregistrements, nous remarquons qu'un test de fin de fichier est écrit immédiatement apres l'ouverture du fichier Les deux lignes de test, lignes 840 et 850 examinent les contenu de A Si le contenu de A est différent de 0, la lecture se poursuit normalement Si le contenu de A vaut 0, la fin de fichier est atteinte,et la lecture est terminee En fait, le sous-programme se branche à la ligne 960 ou un indicateur stipule à l'utilisateur la fin de fichier

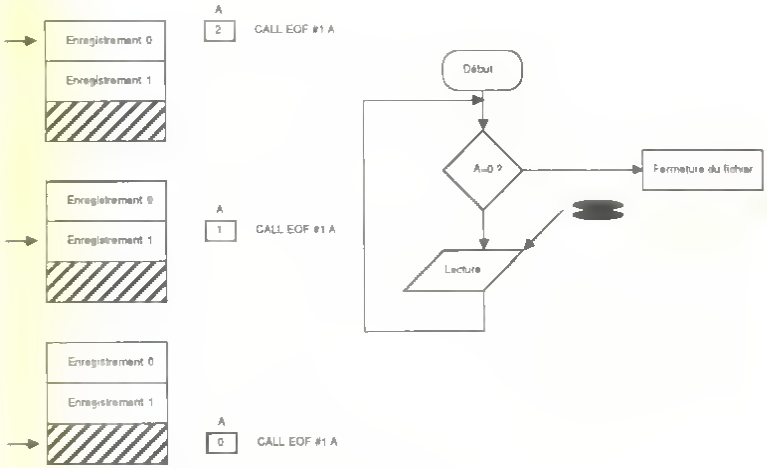
CALL EOF #1,A

A sert de variable de rangement A contient le nombre d'enregistrement restant à lire dans le fichier Ceci est très important à comprendre Chaque lecture dans un fichier doit être assortie d'un test de fin de fichier sinon **erreur**

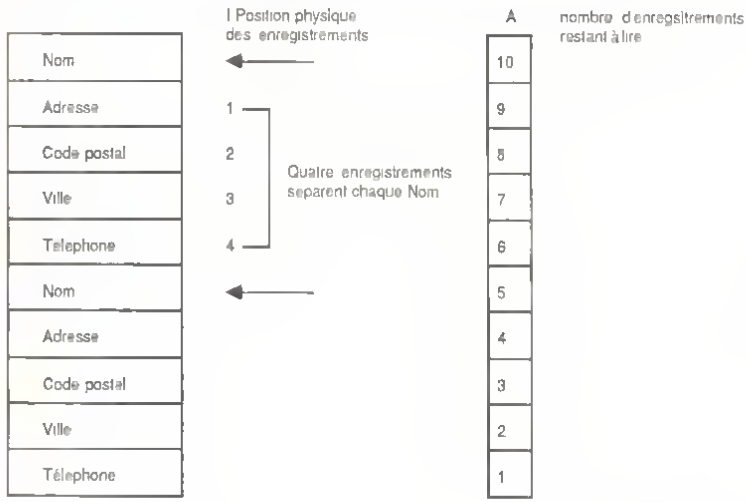




Le sous-programme CALL EOF



A contient le nombre d'enregistrements restants dans le fichier. Lorsque A vaut 0 Cela signifie que l'on a atteint la fin du fichier. Toute lecture est impossible à ce stade



La recherche dans un fichier

Sans la possibilité de rechercher un enregsitrement dans un fichier, notre programme est incomplet

Recherche d'un enregistrement / Recherche mono-critere

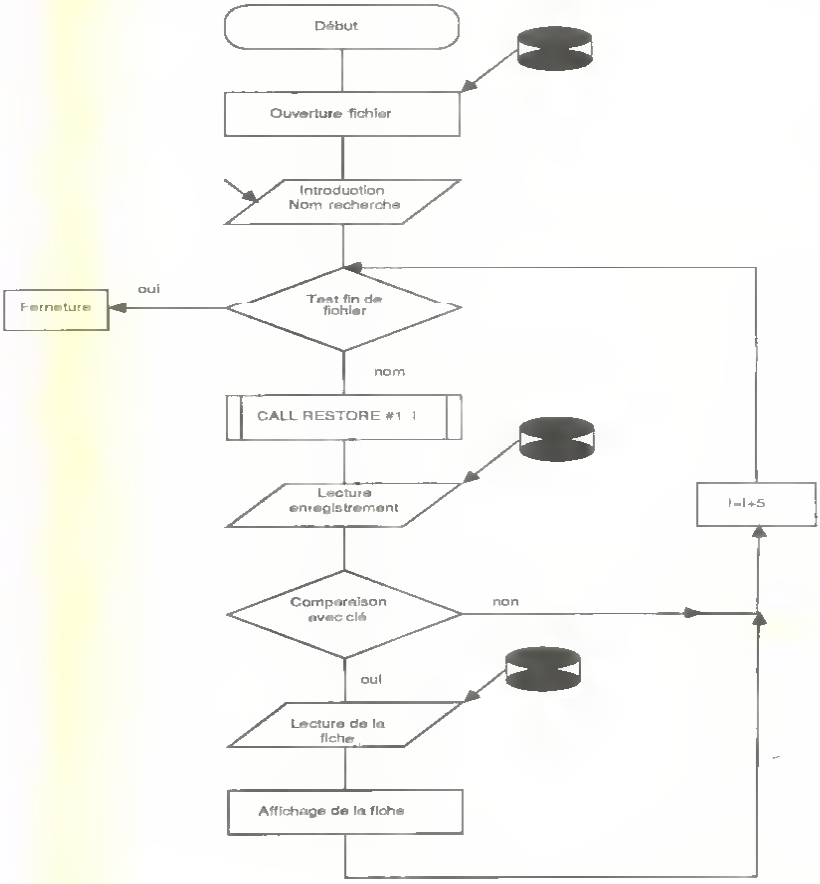
Pour rechercher un enregistrement, nous devons connaître sa catégroie Cherche t-on un nom, un numéro de téléphone, une adresse ? La structure de chaque fichie (dans notre exemple) est définie par 5 enregistrements Le nom, l'adresse, le code postal, la ville et le téléphone La recherche monocritère (c'est-à-dire suivant un seul critère) se réalise comme suit. On introduit une chaîne de caractères (clé) Cette chaîne de caractéres réprésente un nom, une adresse, un code postal, un numéro de téléphone Une fois cette chaîne de caractères introduite, on ouvre le fichier, on lit les enregistrements concernés par la recherche et on les compare avec la clé Toute la difficulté consiste à positionner le pointeur d'enregsitrement de façon correcte On sait par expérience que le nom correspond au premier enregsitrement, le code postal au troisième enregistrement, etc Vous allez comprendre Regardez le schema
Prenons l'exemple de la recherche d'un nom dans le fichier Chaque nom du fichier est séparé par quatre enregistrements Pour lire le premier nom, pas de difficulté Le pointeur est directement positionné sur l'enregistrement Par contre, si nous désirons lire le prochain nom, le cinquième enregistrement en fait, deux méthodes sont envisageables Lire quatre enregistrements " a blanc ", ou alors, psitionner directement le pointeur sur le cinquiéme enregistrement. Il existe un sous-programme intégré CALL RESTORE qui exécute cette tâche
CALL RESTORE # luno, *numéro d'enregistrement*
Ainsi, CALL RESTORE #1,5 positionne le pointeur sur le cinquième enregistrement
Exemple Le fichier contient cinq fiches Nous voulons rechercher tous les noms commençant par A
Pour tous les problémes de recherche, le fichier doit être ouvert en mode lecture ou mise á jour Le programme propose l'introduction de la clé de recherche Dans notre exemple, la clé de recherche est le nom Cela évite de positionner le pointeur sur un enregistrement particulier des la premiére lecture Ici, le nom correspond au premier enregistrement Une fois cette clé fixée, le fichier est lu et chaque enregistrement spécifique (enregistrement correspondant au nom) est comparé avec la clé Les différents operateurs qui pourront être utilisés sont =,<=,>=,> et < En effet

les chaînes de caractères peuvent être comparées comme des expressions numériques Le premier enregistrement est comparé avec la clè Si la comparaison correspond au critère fixé, la fiche correspondante (nom + les quatre autres renseignements) est affichée La recherche continue jusqu'à ce que la fin de fichier soit atteinte

Ordinogramme de principe

Le programme

Nous vous donnons deux programmes Un programme permettant d'interroger le fichier en prenant comme clé de recherche le nom, un autre programme permettant d'interroger le fichier en prenant comme clé de recherche le numéro de téléphone Ces programmes fonctionnent si le fichier ADRESSE FIC existe avec la structure donnée dans les premières pages



```
140  ##############################
150  #   RECHERCHE SIMPLE         #
160  ##############################
170  CLS  WBC  CALL COLOR(WBC)
180  OPEN #1,"ADRESSE.FIC",INPUT,VARIABLE 50
190  INPUT "CHAINE: ";N$
200  CALL EOF#1,F
210  IF F=0 THEN 220
220  INPUT #1,A$
230  IF A$=N$ THEN 240
240  I=I+5:CALL RESTORE#1,I
250  GOTO 160
260  CLOSE #1
270  END
280  ##############################
290  #   LECTURE ET AFFICHAGE FICHE #
300  ##############################
310  INPUT #1,B$,C$,D$,E$
320  PRINT A$;" ";B$;" ";C$;" ";D$;" ";E$
330  GOTO 200
```

```
140  ##############################
150  #   RECHERCHE SIMPLE         #
160  ##############################
170  CLS  WBC  CALL COLOR(WBC)
180  PRINT "RECHERCHE SUR NUMERO TEL"
190  OPEN #1,"ADRESSE.FIC",INPUT,VARIABLE 50
200  INPUT "CHAINE: ";N$
210  CALL EOF#1,F
220  CALL RESTORE#1,I
230  INPUT #1,A$
240  IF A$=N$ THEN 250
250  I=I+5:CALL RESTORE#1,I
260  GOTO 160
270  CLOSE #1
280  END
290  ##############################
300  #   LECTURE ET AFFICHAGE FICHE #
310  ##############################
320  INPUT #1,B$,C$,D$,E$
330  PRINT A$;" ";B$;" ";C$;" ";D$;" ";E$
340  GOTO 200
```

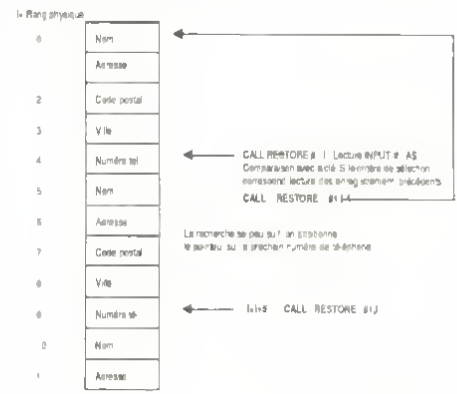
Recherche en fonction du nom

Ligne 140	Ouverture du fichier ADRESSE FIC
Ligne 150	Introduction de la cle de recherche
Ligne 160 et 170	Test de fin de fichier
Ligne 180	Lecture du premier nom
Ligne 190	Comparaison avec la chaîne action du test saut à la ligne 240
Ligne 200	Mise a jour du pointeur I=I+5 A la sortie de cette ligne le pointeur indique le nom de la prochaine fiche
Ligne 210	Retour a la ligne 160
Ligne 220	Fermeture du fichier quand tous les noms ont ete lus
Ligne 240 et +	Lecture et affichage des fiches recherchees

Recherche en fonction du numero de téléphone.

Le programme est tres peu different du precedent Toutefois, le pointeur est initialisé sur l'enregistrement comportant le premier numéro de telephone, c'est à dire le cinquieme enregistrement Il ne faut pas oublier que le premier enregistrement d'un fichier est l'enregsitrement numéro 0 Ainsi, pour positionner le pointeur d'enregistrement , on déclare à la ligne 140 **I=4** et à la ligne 180 **CALL RESTORE #1,I.** Le programme est ensuite strictement identique au precédent Une seule restriction La lecture et l'affichage des fiches recherchées En effet, la recherche s'effectuant sur le numéro de teléphone, il nous faut lire les premiers enregistrements pour obtenir la fiche intégrale Pour ce faire, on positionne le pointeur sur le premier enregistrement de la fiche **CALL RESTORE #1,I-4** et on lit les cinq enregistrements correspondant à la fiche recherchée.
Toutes ces opérations se poursuivent jusqu'à la fin physique du fichier

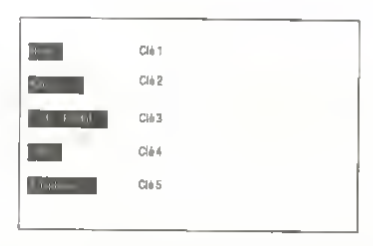
L'interrogation d'un fichier en mode monocritère est relativement simple Toutefois, ce mode de recherche ne correspond pas toujours au désir de l'utilisateur En effet, un utilisateur peut vouloir rechercher une fiche selon plusieurs critères Par exemple Rechercher toutes les fiches dont les noms commençent par A pour la ville de PARIS La recherche mono-critère est un sous-ensemble de la recherche multi-critères Cette dernière est plus difficle à mettre en oeuvre



Les recherches multi-critères

Les solutions ne manquent pas pour résoudre ce problème Toutefois certaines font appel à des procédures en cascade qui prennent du temps et demandent un grand nombre de manipulations

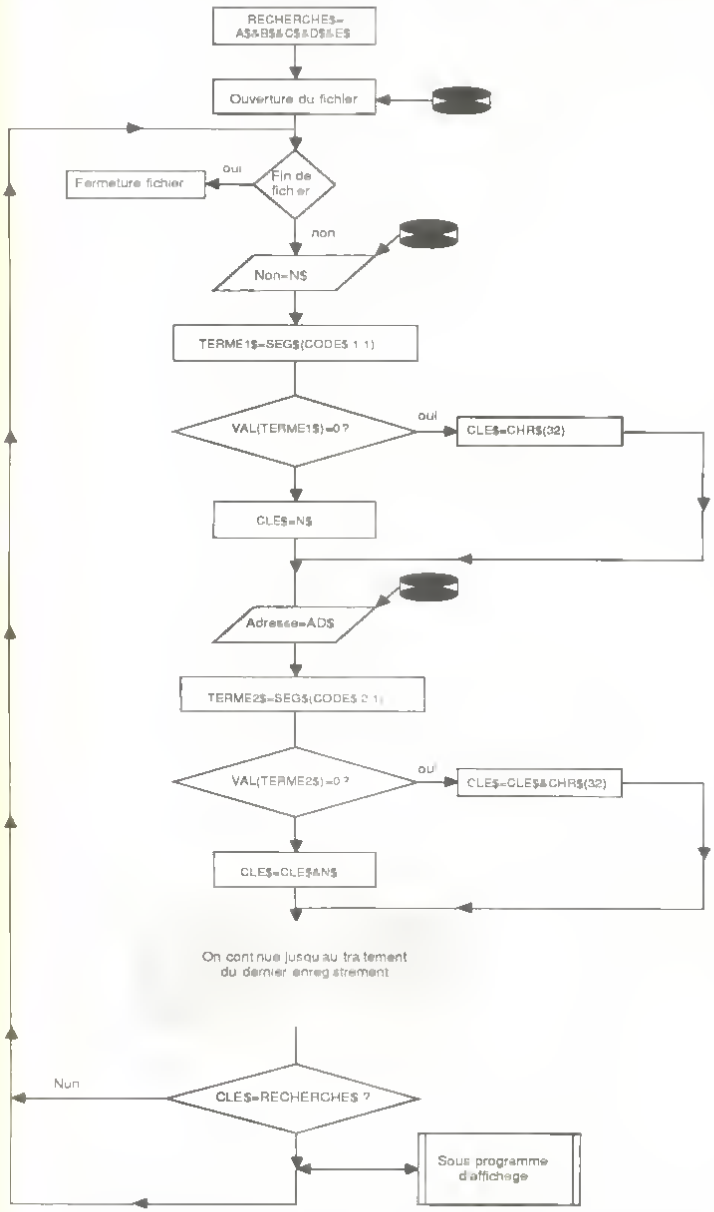
Considerons le problème Rechercher une fiche selon plusieurs critères La première idée consiste à d'effectuer une recherche à partir du premier critère Les fiches obtenues après cette première recherche font ensuite l'objet d'une deuxième selection par rapport au deuxiéme critère et ce, jusqu'à ce que tous les critéres soient traites. Nous voyons tout de suite les limites et les contraintes d'une telle opération Il faut crèer et écrire des fichiers ou des tableaux successifs et temporaires qui se raméneront au bout du compte à un fichier unique



La solution que vous nous proposons est plus simple à mettre en oeuvre mais restrictive, dans le sens où nous ne pourrons traiter que des égalités. Cela signifie qu'il sera impossible de rechercher des noms, des adresses, des numèros de téléphone qui sont supérieurs ou inférieurs à une chaîne donnée D'un autre côté, la recherche pourra s'effectuer sur un ou plusieurs critères d'une façon très rapide

Nom:	EXELVISION [ENVOI]
Adresse:	[ENVOI]
Code Postal:	06560 [ENVOI]
Ville:	VALBONNE [ENVOI]
Télephone:	[ENVOI]

```
CODE$="10110"
RECHERCHE$='EXELVISION   06560VALBONNE   '
                                                  ESPACE
OUVERTURE DU FICHIER

LECTURE DES ENREGISTREMENTS

INPUT#1, N$                                  TERME1$="1"
INPUT#1, AD$                                 TERME2$="0"
INPUT#1, CP$                                 TERME3$="1"
INPUT #1,V$                                  TERME4$="1"
INPUT #1, T$                                 TERME5$="0

 CLE$=N$&CHR$(32)&CP$&V$&CHR$(32)
```


RECHERCHES=
A$&B$&C$&D$&E$
Ouverture du fichier
Fin de fichier
oui
Fermeture fichier
non
Nom=N$
TERME1$=SEG$(CODE$ 1 1)
VAL(TERME1$)=0 ?
oui
CLE$=CHR$(32)
CLE$=N$
Adresse=AD$
TERME2$=SEG$(CODE$ 2 1)
VAL(TERME2$)=0 ?
oui
CLE$=CLE$&CHR$(32)
CLE$=CLE$&N$
On continue jusqu'au traitement
du dernier enregistrement
Non
CLE$=RECHERCHE$?
Sous programme
d'affichage

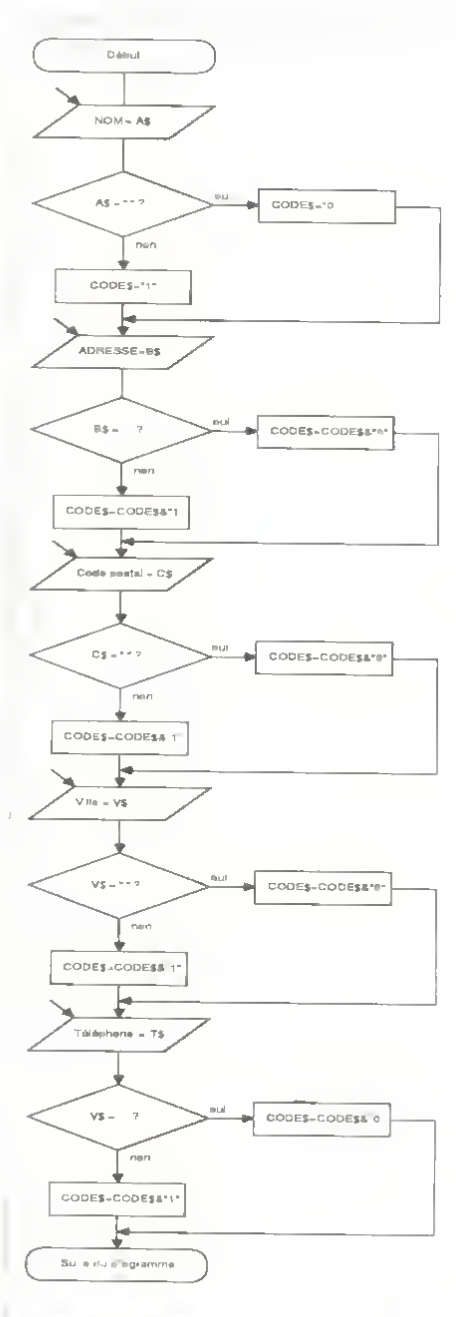
Définition des clés de recherche

Pour simplifier l'utilisation, un masque de saisie au format des fiches est affiché à l'ecran les cinq rubriques apparaissent à l'écran L'utilisateur tape alors la clé de rechreche Si la clé de recherche ne doit pas être prise en compte, l'utilisateur appuie directement la touche [ENVOI] sans écrire de caractères Une chaîne vide est alors attribuée à la clé Ceci est codifié de la manière suivante Si la chaîne de recherche est vide, on écrit dans une chaîne de caractères **CODE$** le digit 0 Si la chaîne de recherche est non vide (clé mentionnée) on écrit le digit 1 dans la chaîne **CODE$** Une fois les cinq rubriques traitées, la chaîne **CODE$** contient cinq éléments Exemple si les critères de sélection sont tous retenus, la chaînes **CODE$** vaut "**11111**". Si les critères de sélection sont le nom et le téléphone, la chaîne **CODE$** vaut "**10001**"

En utilisant cette méthode, les critères de sélection choisis sont connus Une fois cette procédure appliquée, toutes les clés et leurs chaînes de caractères correspondantes sont assignées à une chaîne de caractères appelée **RECHERCHE$** Exemple, les critères retenus sont le nom, le code postal et le numéro de téléphone qui ont comme clés respectives EXELVISION,06560, VALBONNE **CODE$** vaut "**10101**" et **RECHERCHE$**="**EXELVISION06560VALBONNE**"
La chaîne de caractères **RECHERCHE$** sera utilisée pour interroger le fichier
Nous avons transformé toutes les clés de recherche en une seule chaîne de caractères D'autre part, la chaîne de caractères **CODE$** contient tous les critères de sélection
L'astuce consiste maintenant à ramener une fiche (nom, adresse, code postal, ville et téléphone) à une seule chaîne de caractères qui sera comparée avec chaîne **RECHERCHE$**

Transformation des fiches en une seule chaîne de caracteres

Tout d'abord ouvrons le fichier **ADRESSE.FIC** en mode lecture et lisons les cinq premiers enregistrements Si d'emblée, nous concaténons tous les enregistrements en une seule chaîne de caractères, nous ne tenons pas compte des critères de sélection Par contre en utilisant chaque terme de la chaîne **CODE$**, nous



pouvons supprimer ou inclure un enregsitrement dans la chaîne des enregistrements Cette chaîne destinée a recevoir les enregistrements est appelée **CLE$**

En analysant terme à terme le contenu de la chaîne **CODE$** nous pourrons exclure ou valider la concaténation d'un enregistrement dans la chaîne **CLE$**

Pour réaliser cette opération, nous allons fragmenter la chaîne **CODE$** en 5 sous-chaînes **TERME1$, TERME2$, TERME3$, TERME4$, TERME5$.** De cette maniere chaque sous-chaîne aura pour valeur 1 ou 0 Si la valeur vaut 0, la chaîne **CLE$** sera assimilé á un blanc Si la valeur vaut 1, alors la chaîne prendra la valeur de l'enregistrement concerné Si cela vous semble compliqué, analysez le schéma de la page 32

Aprés avoir appliqué ces procédures, nous avons d'une part une chaîne de caractères appelée **RECHERCHE$** Cette chaîne contient les clés (nom, adresse, code postal, ville et téléphone) Si une des clés doit être ignorée, elle se résume á un espace dans la chaîne Nous avons d'autre part une chaîne de caractéres appelée **CLE$** Cette chaîne résulte de la concanétation des enregistrements qui constituent une fiche En fonction de chaque terme de **CODE$**, les enregistrements sont reproduits tel que ou assimilés á un espace

Les deux chaînes **RECHERCHE$** et **CODE$** sont ensuite comparées Si les deux chaînes sont identiques, une fiche correspond aux critéres de sélection peut être affichée

Déroulement du programme

Lignes 1020 à 1080	Appel a deux sous programmes
Lignes 1090 à 1190	Sous programme d'affichage des rubriques
Ligne 1200	Début du sous programme de recherche
Ligne 1240	Saisie de la rubrique nom
Ligne 1250	Test de la rubrique nom et écriture de la chaîne **CODE$**
Ligne 1260	Saisie de la rubrique adresse
Ligne 1270	Test de la rubrique adresse et écriture de la chaîne **CODE$**
Ligne 1280	Saisie de la rubrique code postal
Ligne 1290	Test de la rubrique code postal et écriture de la chaîne **CODE$**
Ligne 1300	Saisie de la rubrique ville
Ligne 1310	Test de la rubrique ville et écriture de la chaîne **CODE$**
Ligne 1320	Saisie de la rubrique telephone
Ligne 1330	Test de la rubrique telephone et écriture de la chaîne **CODE$**
Ligne 1340	Constitution de la chaine **RECHERCHE$**
Ligne 1350	Ouverture du fichier en mode lecture
Ligne 1360 et 1370	Test de fin de fichier
Ligne 1380	Lecture du nom
Ligne 1390	Lecture de l adresse
Ligne 1400	Lecture du code postal
Ligne 1410	Lecture de la ville
Ligne 1420	Lecture du numéro de telephone
Ligne 1430	Initialisation de la chaîne **CLE$** à une chaîne vide **CLE$=" "**
Ligne 1440	Extraction d un digit de la chaine **CODE$**
Ligne 1450	Comparaison et constitution de la chaîne **CLE$**
Ligne 1460	Extraction d un digit de la chaine CODE$
Ligne 1470	Comparaison et constitution de la chaîne **CLE$**
Ligne 1480	Extraction d'un digit de la chaîne CODE$
Ligne 1490	Comparaison et constitution de la chaîne **CLE$**
Ligne 1500	Extraction d un digit de la chaine **CODE$**
Ligne 1510	Comparaison et constitution de la chaîne **CLE$**
Ligne 1520	Extraction d un digit de la chaine **CODE$**
Ligne 1530	Comparaison et constitution de la chaine **CLE$**
Ligne 1540	Comparaison de la chaine **CLE$** avec la chaine **RECHERCHE$** et appel au sous programme d'affichage si une fiche est trouvée
Ligne 1550	Retour à la ligne 1360 jusqu à ce qu'il n y ait plus de fiches dans le fichier
Ligne 1560	Fermeture du fichier
Ligne 1570	Fin du sous-programme

```
100  ##################################
110  #   FICHIER D ADRESSES          #
120 '##################################
130 CLS :WDC":CALL COLOR("Wb")
140  ##################MENU##################
150 LOCATE (10,10):PRINT "C-Cration / criture"
160 LOCATE (11,10):PRINT "L-Lecture"
170 LOCATE (12,10):PRINT "A-Ajout"
180 LOCATE (13,10):PRINT "R-Recherche"
190 RP$=KEY$
200 IF RP$="C" THEN OPTION$="OUTPUT":GOTO 280
210 IF RP$="A" THEN OPTION$="APPEND":GOTO 280
220 IF RP$="L" THEN 290
230 IF RP$="R" THEN 300
240 GOTO 190
250 '##################################
260 '#     TRAITEMENT TOUCHE          #
270 '##################################
280 GOSUB 320:GOTO 310
290 GOSUB 720:GOTO 310
300 GOSUB 1020:GOTO 310
310 GOTO 100
320  ##################################
330 '#   SOUS-PROGRAMME C ET A        #
340 '##################################
350 IF OPTION$="OUTPUT" THEN 380
360 OPEN #1,"2.ADRESSE.FIC",APPEND,VARIABLE 50
370 GOTO 390
380 OPEN #1,"2.ADRESSE.FIC",OUTPUT,VARIABLE 50
390 CLS
400 GOSUB 430
410 CLOSE #1
420 RETURN
430 '################
440 '#   SAISIE    #
450 '#     ET      #
460 '#  ECRITURE   #
470 '################
480 CLS
490 CALL COLOR("IWI"):LOCATE (5,5):PRINT "Nom:";
500 CALL COLOR("OWb")
510 ACCEPT BEEP VALIDATE(ALPHA)SIZE(15)NULL("FIN"),NOM$
520 IF NOM$="FIN" THEN 710
530 PRINT #1,NOM$
540 CALL COLOR("IWI"):LOCATE (7,5):PRINT "ADRESSE:",
550 CALL COLOR("OWb"):ACCEPT BEEP VALIDATE(ALPHANUM)SIZE(25)NULL(" ",ADRESSE$
560 IF ADRESSE$=" " THEN 540
570 PRINT #1,ADRESSE$
580 CALL COLOR("IWI"):LOCATE (9,5):PRINT "CODE POSTAL:",
590 CALL COLOR("OWb"):ACCEPT BEEP VALIDATE(DIGIT)SIZE(5)NULL(" "),CP$
600 IF CP$=" " THEN 580
610 PRINT #1,CP$
620 CALL COLOR("IWI"):LOCATE (11,5):PRINT "VILLE:",
630 CALL COLOR("OWb"):ACCEPT BEEP VALIDATE(ALPHA)SIZE(15)NULL(" ",VILLE$
640 IF VILLE$=" " THEN 620
650 PRINT #1,VILLE$
660 CALL COLOR("IWI"):LOCATE (13,5):PRINT "TELEPHONE:";
670 CALL COLOR("OWb"):ACCEPT BEEP VALIDATE("0123456789-/")SIZE(17),TEL$
680 IF TEL$=" " THEN 660
690 PRINT #1,TEL$
700 GOTO 430
710 RETURN
720  ##################################
730 '#   SOUS PROGRAMME LECTURE       #
740 '##################################
750 CLS
760 OPEN #1,"2.ADRESSE.FIC",INPUT,VARIABLE 50
770 CALL EOF#1,A
780 IF A=0 THEN 990
790 INPUT #1,NOM$
800 INPUT #1,ADRESSE$
810 INPUT #1,CP$
820 INPUT #1,VILLE$
830 INPUT #1,TEL$
840 GOSUB 860
850 GOTO 770
860  ################
870  # AFFICHAGE    #
880  ################
890 CLS:CALL COLOR("OWb")
900 LOCATE (10,5):PRINT "NOM:",NOM$
910 LOCATE (11,5):PRINT "ADRESSE:";ADRESSE$
920 LOCATE (12,5):PRINT "CODE POSTAL:";CP$
930 LOCATE (13,5):PRINT "VILLE :";VILLE$
940 LOCATE (14,5):PRINT "TELEPHONE:";TEL$
950 CALL COLOR("IWI"):LOCATE (17,4)
960 PRINT "<APPUYEZ SUR [ENVOI] POUR LA SUITE>"
970 PAUSE
980 RETURN
990 CLS CALL COLOR("IWI"):LOCATE (17,10):PRINT "< PLUS DE FICHES >":PAUSE 2
1000 CLOSE #1
1010 RETURN
1020 '##################################
1030 #    SOUS-PROGRAMME RECHERCHE    #
1040 '##################################
1050 CLS:CALL COLOR("OWb")
1060 LOCATE (1,5):PRINT "Rechercher:"
1070 GOSUB 1090
1080 GOSUB 1200
1090  ##################################
1100 #    SOUS-PROGRAMME MASQUE       #
1110 CLS
1120 '##################################
1130 CALL COLOR("IWI")
1140 LOCATE (10,5):PRINT "Nom:"
1150 LOCATE (12,5):PRINT "Adresse:"
1160 LOCATE (14,5):PRINT "Code Postal:"
1170 LOCATE (16,5):PRINT "Ville:"
1180 LOCATE (18,5):PRINT "Tlphone:"
1190 RETURN
1200 '##################################
1210 '#   SOUS-PROGRAMME SAISIE /R    #
1220 '##################################
1230 CALL COLOR("OWb")
1240 LOCATE (10,9):ACCEPT BEEP VALIDATE(ALPHA)NULL(" ")SIZE(15),A$
1250 IF A#=" " THEN CODE$="0" ELSE CODE$="1"
1260 LOCATE (12,13):ACCEPT BEEP VALIDATE(ALPHA)NULL(" ")SIZE(25),B$
1270 IF B#=" " THEN CODE$=CODE$+"0" ELSE CODE$=CODE$+"1"
1280 LOCATE (14,17):ACCEPT BEEP VALIDATE(NUMERIC)NULL(" ")SIZE(5),C$
1290 IF C$=" " THEN CODE$=CODE$+"0" ELSE CODE$=CODE$+"1"
1300 LOCATE (16,11):ACCEPT BEEP VALIDATE(ALPHA)NULL(" ")SIZE(15),D$
1310 IF D$=" " THEN CODE$=CODE$+"0" ELSE CODE$=CODE$+"1"
1320 LOCATE (18,15):ACCEPT BEEP VALIDATE("123456789/_")NULL(" ")SIZE(13),E$
1330 IF E$=" " THEN CODE$=CODE$+"0" ELSE CODE$=CODE$+"1"
1340 RECHERCHE$=A$+B$+C$+D$+E$
1350 OPEN #1,"2.ADRESSE.FIC",INPUT,VARIABLE 50
1360 CALL EOF#1,A
1370 IF A=0 THEN 1560
1380 INPUT #1,N$
1390 INPUT #1,AD$
1400 INPUT #1,CP$
1410 INPUT #1,V$
1420 INPUT #1,T$
1430 CLE$=" "
1440 TERME1$=SEG$(CODE$,1,1)
1450 IF VAL(TERME1$)=0 THEN CLE$=CHR$(32) ELSE CLE$=N$
1460 TERME2$=SEG$(CODE$,2,1)
1470 IF VAL(TERME2$)=0 THEN CLE$=CLE$+CHR$(32) ELSE CLE$=CLE$+AD$
1480 TERME3$=SEG$(CODE$,3,1)
1490 IF VAL(TERME3$)=0 THEN CLE$=CLE$+CHR$(32) ELSE CLE$=CLE$+CP$
1500 TERME4$=SEG$(CODE$,4,1)
1510 IF VAL(TERME4$)=0 THEN CLE$=CLE$+CHR$(32) ELSE CLE$=CLE$+V$
1520 TERME5$=SEG$(CODE$,5,1)
1530 IF VAL(TERME5$)=0 THEN CLE$=CLE$+CHR$(32) ELSE CLE$=CLE$+T$
1540 IF CLE$=RECHERCHE$ THEN GOSUB 1580
1550 GOTO 1340
1560 CLOSE #1
1570 RETURN
1580  ##################################
1590 '# SOUS-PROGRAMME FICHE TROUVEE   #
1600  ##################################
1610 GOSUB 1090
1620 CALL COLOR("OWb")
1630 LOCATE (10,9):PRINT N$
1640 LOCATE (12,13):PRINT AD$
1650 LOCATE (14,17):PRINT CP$
1660 LOCATE (16,11):PRINT V$
1670 LOCATE (18,15):PRINT T$
1680 LOCATE (20,5):PRINT "<APPUYEZ SUR [ENVOI] POUR LA SUITE>"
1690 PAUSE
1700 RETURN
```

Exelvsion, des terminaux télématiques sur mesure

Devant la specifité des applications télématiques actuelles, une nouvelle tendance tant au niveau de la conception qu'à celui de la commercialisation de nouveaux produits pointe à l'horizon des années 90 Si au cours des années passées, un produit informatique (matériel + logiciel) standard pouvait répondre aux besoins des entreprises, ce concept est aujourd'hui largement dépassé, et les industriels s'orientent vers de nouvelles solutions

Le terminal sur mesure est en train de prendre une part de plus en plus importante sur un marche télématique en perpétuelle évolution

A l'heure actuelle les besoins d'une entreprise varient en fonction de l'environnement telematique et bureautique existant Au niveau des prestataires de services, des centres serveurs et des applications toujours plus pointues et spécitiques, au niveau de l'entreprise, des terminaux telématiques bien souvent inadaptés aux besoins réels (sur-dimensionnés ou sous-dimesnsionnés) L'implantation d'un systeme télématique et / ou informatique bouleverse totalement l'organisation fonctionnelle d'une entreprise, d ou la retissance (bien compréhensible) du personnel a se plier à de nouvelles contraintes de travail pour les quelles il n'a pas été préparé

La baisse du prix des composants, l analyse de plus en plus fine des ressources matérielles et logicielles, poussent les industriels à proposer des solutions "clé en mains" à des prix concurrentiels Le terminal à façon, est le fruit de ce contexte Il permet à une entreprise de solutionner ses problèmes tout en respectant le cadre de travail existant

Le terminal télematique sur mesure est la solution aux différents problémes spécitiques rencontrés dans le choix d un système telematique Encore faut-il que le coût de fabrication d un tel terminal se rapproche du coût de fabrication d un terminal standard classique, et que, les quantités de terminaux à produire restent relativement faibles

Là encore, un problème crucial se pose aux constructeurs choisir la bonne option, c'est à-dire, choisir la carte de base du terminal qui puisse s'adapter aux desiderata des clients sans que cette carte soit trop coûteuse à produire tout en offrant des qualités d'interfacage suffisantes La carte de base utilisée dans la fabrication des terminaux à façon Exelvision est un Exeltel standard Cette carte est équipée d'un modem répondant aux normes V-23, de ports d'entrées / sorties permettant l'interfacage avec un milieu extérieur, de la ROM pour écrire des programmes specifiques

La carte de base largement produite (EXELTEL, EXELTEL VS et autres) permet d'offrir un vecteur peu coûteux

Un autre probleme important réside dans la quantité de terminaux à produire. La production de petites séries est désormais possible (500 piéces minimum) et permet à des organismes ou des groupements d'achat d'envisager l'acquisition de terminaux à façon

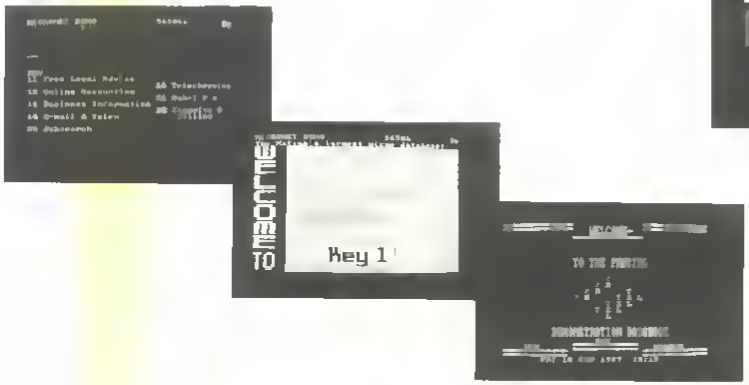
Les differentes phases de la naissance d'un terminal sur mesure

A l'origine, une application non satisfaite et un besoin clairement identifié Le client et le constructeur étudient ensemble le cahier des charges du terminal
-La puissance de calcul du terminal est-elle suffisante?
-Le terminal doit-il être équipé de périphériques?
-Etude du logiciel interne
-Réunion des partenaires de travail
-Delai de développement

A l'issu de quoi le constructeur propose un prototype qui est soumis à une phase de tests très rigoureuse Une fois le protoype testé, la phase de construction et de production s'engage

Evidemment, le temps qui sépare l'étude du cahier des charges de la production est très variable Ce délai peut évoluer de quelques semaines à plusieurs mois en fonction des problemes rencontrés

La télématique compatible



PAYS-BAS

GRANDE-BRETAGNE

FRANCE

ESPAGNE

L'Exeltel VX et les differents services telematiques européens

LUXEMBOURG

ALLEMAGNE FEDERALE

SUISSE

Exelvision et le terminal télématique sur mesure

C'est en tenant compte des différents points évoqués , qu'Exelvision s'oriente aussi vers la conception , la réalisation et la production de terminaux télématiques sur mesure Une carte principale (EXELTEL) peut s'adapter à de nombreuses modifications matérielles ou logicielles souhaitées par le client. C'est notamment le cas pour le Terminal Télématique d'Officine (TTO) Le terminal de base est équipé d'un lecteur de cartes perforées (système Farhenberger) ainsi que d'un lecteur de codes à barres Un logiciel de saisie a été également developpe Ce type de terminal est dédié à une application particulière la prise de commande télématique de produits pharmaceutiques pour les différents grossistes repartiteurs Les pharmaciens disposent ainsi d'un produit adapté à leurs besoins pour le prix d'un terminal classique

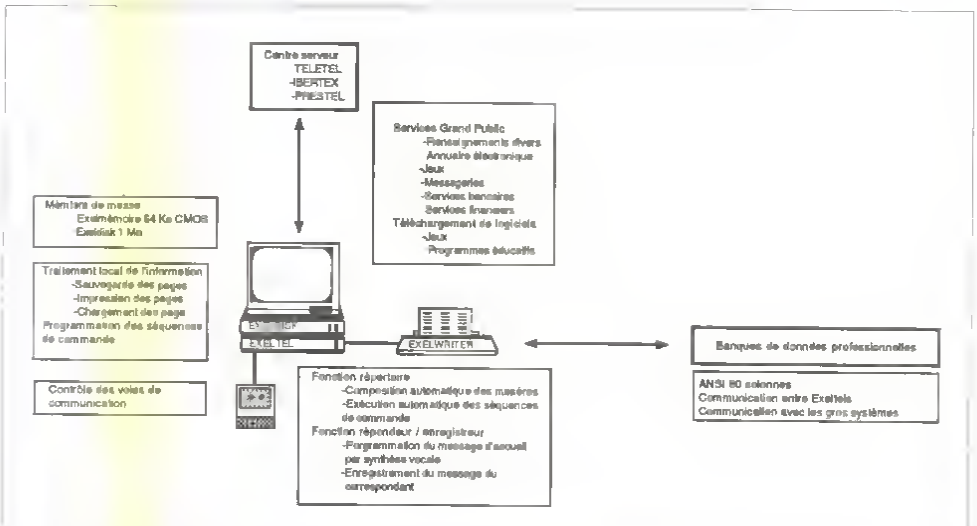
A plus grande échelle, une grande chaîne de magasins en Espagne (El Corte Inglés) a choisi Exelvision pour réaliser et produire le terminal télématique répondant à leur attente Ce terminal appelé "IBERTEX" est un terminal Videotex multi-normes à intelligence locale. Toujours développé à partir de la carte d'un Exeltel, le terminal "IBERTEX" comprend un clavier espagnol ainsi qu'un logiciel interne de traitement de l'information

Le logiciel permet de se connecter sur les différents centres serveurs europeens PRESTEL en Grande Bretagne, BTX en RFA, TELETEL en France Le même logiciel permet entre autre, de télécharger des logiciels et de les exécuter en mode déconnecte

Le marché porte dans un permier temps sur 8 500 machines pour l'année 1987 Si le produit répond bien aux exigences du client, le nombre de terminaux qui devra être produit est appelé à croître rapidement

Quelques chiffres

Exelvision réalise plus de cinquante pour cent de son chiffre d'affaires à l'exportation Ce chiffre exceptionnel démontre la volonté farouche de l'équipe dirigeante de s'imposer sur le marché des terminaux télématique Les objectifs pour les prochaines années sont ambitieux, mais réalisables confie Jacques Palpacuer "En effet, nous prévoyons de vendre 50 000 terminaux l'année prochaine Notre marché c'est l'Europe Si les frontières physiques n'existeront plus (en théorie) dès1992, les frontiéres télématiques ne sont pas près de tomber, et, la course à la normalisation n'en est qu'à son debut Il ne taut pas s'y tromper, la télématique est une réalité quotidienne, et bien que la plupart des entreprises n'ont pas recours à cette derniére, celle-ci reste le moyen priviligié pour échanger, communiquer, s'informer en temps réel et à moindre coût La potentialité du marché est énorme Les entreprises, même les particuliers n'ont pas vraiment le choix, il leur faudra s'équiper coûte que coûte de systèmes télématiques d'ici la fin du siècle Sans quoi, ils ne pourront pas profiter de toutes les structures déjà mises en place par les différents groupes de presse, bancaires, téléachat, qui permettent toutes, de gagner du temps dans quelque domaine que ce soit De plus, le développement de nouvelles formes de vente, ou de transaction et autres opérations



Synoptique de l'IBERTEX

nécessitent des terminaux toujours plus spécifiques Equipement en lecteurs de carte de crédit, cartes á puces, lecteurs de code à barres A ce stade, ne regarder que le marché français serait une grave erreur La télématique grand public et professionnelle n'est pas une exclusité française Il suffit de regarder outre-manche pour s'apercevoir de la densité du trafic sur le réseau PRESTEL Une belle réussite prés de 20 % des foyers, entreprises britaniques sont équipés de terminaux télématiques. Nos voisins allemands eux aussi disposent d'un réseau télématique important. BTX

Pour cette raison, nous avons développé un terminal Vidéotex multinormes comptabile avec les grands standards PRESTEL, BTX, TELETEL très compétitif.

En fait, le coût du développement de ce terminal a été intégralement autofinacé La carte de base étant utilisé dans tous nos terminaux , nous avons pu ainsi diminuer nos coûts de production Seuls les logiciels internes et les différents équipements optionnels changent d'un terminal á l'autre Le marché espagnol nous a permis d'acquérir l'expérience dans la fabrication de terminaux á façon Nous avons énormément appris et ce, dans tous les domaines analyse du produit, lancement des chaînes de fabrication, commercialisation. Dans la même foulée, nous avons conclu un marché avec les PTT suisses portant sur 500 terminaux, un examen de passage en quelque sorte.

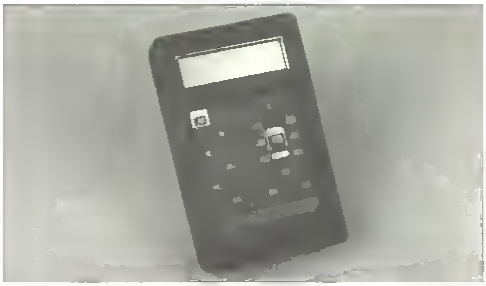
Avec notre acquis, nous pouvons maintenant aborder des marchés sectoriels comme le marché des officines pharmaceutiques, tout comme des marchés de grande diffusion (terminaux vidéotex grand public) La seule différence pour nous se situe au niveau des quantités à produire Un marché sectoriel suppose peu de piéces à fabriquer mais une trés grande sophistication du produit Pour cela, Exelvision s'est dotée de structures adéquates pour réaliser ce type d'opération

L'environnement des structures qui véhiculent l'information est en train de subir une profonde mutation L'apparition de la fibre optique, le plan câble de 1981, les satelittes nous projettent dans un futur immédiat Les réseaux RNIS (Réseaux Numériques á Intégration de Services) sont appelés á se développer dans les dix prochaines années et de nouveaux types de terminaux sont á bien sûrs á l'étude dans les laboratoires d'Exelvision "

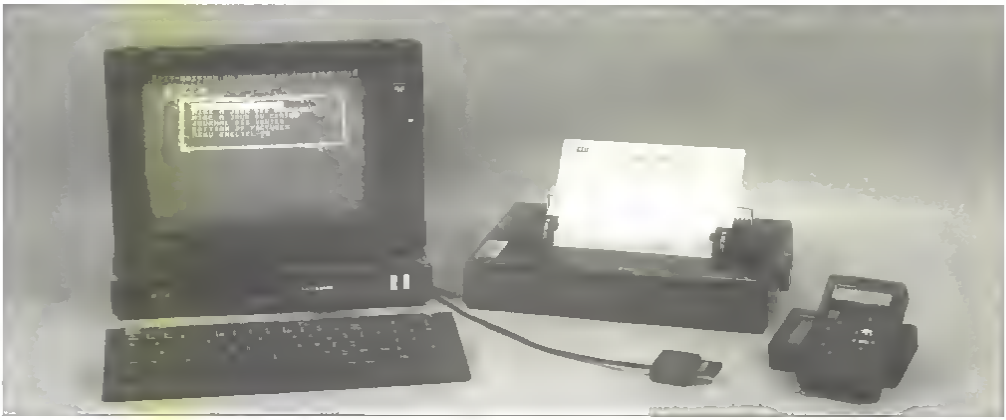
EDITEL est l'outil informatique des centres de contrôle technique de demain

Conçu selon le cahier des charges de l'UTAC, le système EDITEL simplifie la collecte des données techniques et administratives du contrôle, il édite automatiquement

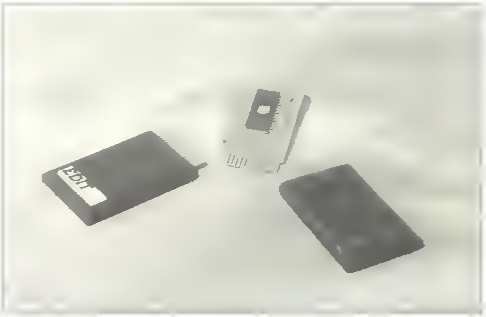
- le Rapport de Contrôle
- le Certificat de Passage
- la Facture



Le CONTROLEUR II permet à une équipe de techniciens d'utiliser un seul EDITEL. Il est le "bloc-note électronique" de chacun et apporte méthode et gain de temps. Lorsque le contrôle est terminé, le CONTROLEUR II se branche à l'EDITEL qui traite automatiquement les données et imprime directement les documents.



Développé autour du terminal intelligent EXELTEL-VS, EDITEL est un outil performant, très simple d'utilisation et proposé à un prix attractif. Basé sur les spécifications de l'UTAC, EDITEL est prévu pour s'adapter aux normes futures qui prévoient notamment la liaison à un ordinateur central apportant des services nouveaux.



L'affichage en 40 colonnes permet une saisie claire et précise des informations. Le système de cartouches indestructibles évite l'emploi délicat des disquettes classiques. La mise à jour des fonctions du terminal et l'utilisation d'autres applications telles que le traitement de texte sont également possibles.

AUJOURD HUI

ACCES AU RESEAU TELETEL

IMPRIMANTE

saisie des données à l'aide du clavier ou à partir d'un ou plusieurs CONTROLEUR II

LE RAPPORT DE CONTROLE

LE CERTIFICAT DE PASSAGE

LA FACTURE

DEMAIN

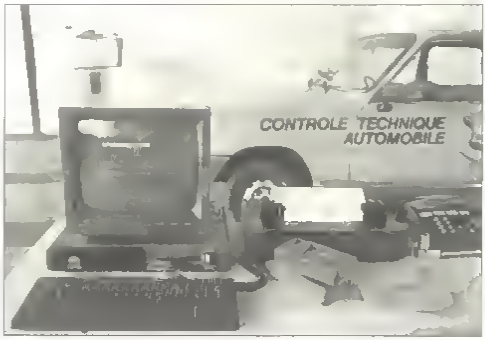
communication à l'ordinateur central des résultats du contrôle

interfaçage avec les bancs de contrôle

NUMERO VERT 05.28.46.77

Caractéristiques techniques

- Micro-processeurs 7040/7042 4.9 MHz
- Carte couleur intégrée
- Mémoire locale 64 Ko
- Modem 1200/75 Bauds réversible agréé PTT
- Clavier 79 touches AZERTY professionnel
- Imprimante standard friction/traction
- Logiciel de saisie, d'impression et de facturation
- Accès au réseau Teletel
- Accès aux services de télégestion (abonnement)
- Fonctions locales VIDEOTEX
- Ecran vert 12" ou couleur 14" (option)
- CONTROLEUR II intelligent LCD portable (option)
- Lecteurs de disquettes pour fonction spécifique (option)



Le système EDITEL peut être installé dans chaque centre de contrôle. sa simplicité d'emploi ne nécessite aucune connaissance particulière. Sa souplesse d'utilisation respecte l'organisation et les méthodes de travail de chacun

Capable de gérer les données du contrôle d'une manière autonome, EDITEL libère le personnel des tâches fastidieuses et améliore la qualité du service apporté.

Les points-clé du système EDITEL sont :

- faible investissement de départ
- facilité et rapidité d'emploi.
  conçu suivant les recommandations U.T.A.C.
- saisie des informations par contrôleur portable
- édition automatique des documents officiels.

EXELVISION, Immeuble OPHIRA 1, Place J. BERMOND, 06560 VALBONNE (FRANCE) Tel. 93.65.41.40 Telex 461355F

EXELTEXTE 80

Exeltexte 80 est un logiciel de traitement de textes 80 colonnes fonctionnant sur l'EXELTEL normal ou l'EXELTEL VS connecte a une EXELWRITER Exeltexte 80 est particulierement adapte á la frappe de courrier pour un particulier ou une petite entreprise

Présentation

Exeltexte 80 colonnes est presente sous la forme d'une cartouche enfichable A la mise sous tension un écran de presentation resumant les differentes possibilites du logiciel est affiche a l'ecran

Les fonctions

Avant de parler des fonctions du logiciel, disons tout d'abord que ce dernier est du type "user friendly', c'est a-dire offrant un niveau de convivialite avance grâce aux menus déroulants et a la souris (utilisation optionnelle) Si l'utilisation des menus deroulants n est pas à votre goût, il est tout a fait possible de lancer les differentes commandes à partir d'une sequenece de touches pré-programmees (combinaison des touches Fn, CTL etc ...)

Chaque commande en cours est indiqué dans la ligne de service incrustee au bas de l'ecran Vous trouverez ci-dessous le synoptique des differentes fonctions de l'Exeltel ainsi que la structure de la ligne de service

EDITEUR

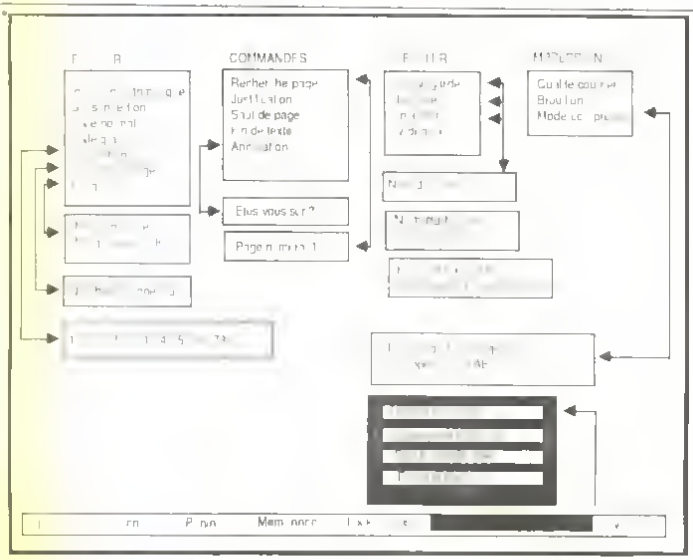
Ce mode gere toutes les fonctions concernant la frappe du texte et sa présentation insertion automatique à partir du curseur, non insertion (substitution de caractères), définition des marges, de la tabulation , du style d'écriture (mode gras ou mode standard), ainsi que le nombres de lignes par page

COMMANDES

Ce mode gère la recherche de pages la justification du texte, le positionnement du curseur en début ou en fin de texte, et l'annulation du texte

FICHIER

Le mode FICHIER gère les operations de sauvegarde et de chargement des différents fichiers Exeltexte 80 Ce mode permet aussi d'inserer un texte prealablement sauvegardé sur



Exelmemoire ou sur Exeldisk. Une fonction tres intéressante proposee dans ce logiciel consiste à recharger et insérer des pages vidéotex (mode texte uniquement) mémorisées. Cette fonction particulière mérite quelques lignes.
Il est possible avec l'EXELTEL de sauvegarder des pages vidéotex sur Exelmémoire ou sur Exeldisk. Ces différentes pages peuvent être par la suite exploitees en les insérant dans un texte. Ceci permet de recupérer les informations diffusées par les centres serveurs vidéotex (3245 serveurs au deuxiéme trimestre 87) et d'agrémenter vos textes.

IMPRESSION

Ce mode gére l'impression des textes. La qualite courrier et la qualité standard peuvent être sélectionnées.

A qui s'adresse ce logiciel ?

Ce logiciel s'adresse avant tout a ceux qui, de par leur profession redigent des courriers que nous qualifierons de normaux (8 pages au maximum). Artisans, commerçants, petites entreprises, particuliers.

Commercialise au prix de 499 francs, ce logiciel devrait interesser tout ceux qui veulent concevoir des courriers personnalises.

EXELFILE

EXELFILE est un logiciel de gestion de fichiers utilisable sur EXL 100 ou EXELTEL.

Presentation

EXELFILE est proposé sous la forme de cartouche enfichable.

Les fonctions

EXELFILE permet de gérer des 255 fiches de 255 caractères. Toutes les opérations comme la recherche de fiches, ou le tri de fiches sont possibles. EXELFILE utilise des menus deroulants et permet une manipulation facile. Certaines fonctions sont également accessibles par une séquence de touches (Fn + touches numeriques).

Acces au peripheriques

EXELFILE permet de sauvegarder les fichiers crees sur Exelmemoire ou sur Exeldisk.

Ecriture des fichiers

L'organisation d'un fichier EXELFILE

Un fichier EXELFILE est organisé sous la forme de fiches et de champs. Une fiche peut contenir un ou plusieurs champs. Un champ est une zone de la fiche contenant une information particulière : nom, prénom, adresse, etc. Chaque fichier Exelfile peut contenir 255 fiches. Chaque fiche peut comporter 255 caractéres répartis dans différents champs.

Creation de fichiers

A la création du fichier, EXELFILE demande le nombre de fiches et le nombre de champs constitutifs. Il est par la suite possible d'ajouter des fiches et des champs dans les limites techniques autorisees. De la même manière, il est également possible de supprimer des fiches ou des champs. Une autre fonction permet de recopier le contenu des champs d'une fiche à l'autre. La taille des champs est paramétrable et peut étre modifiée en cours de saisie.

Manipulation des fiches

C'est ici qu'apparaît toute la puissance d'EXELFILE. En effet, il est possible d'effectuer sur les fiches, des opérations de tris ou de recherche multi-critères. Plusieurs opérations sont possibles.

Tri croissant des fiches, tri décroissant des fiches. Ces tris peuvent être accompagnés par des options. De même la recherche et le remplacement de fiches peut s'effectuer en fonction de plusieurs critères sur l'intégralité du fichier, a partir d'une position courante de curseur,

en mode pas a pas (fiche à fiche) ou en mode continu Il est aussi possible de définir une cle de recherche particuliere (rechercher tous les noms començant par A et se finissant par S par exemple)

Les fonctions d édition

Les fonctions d'édition d'EXELFILE sont puissantes et integrent une commande de publipostage (mailing) qui permet d'exploiter un fichier écrit a l'aide EXELTEXTE normal ou EXELTEXTE 80 avec des adresses et des noms fournis par un fichier EXELFILE Sans aller jusque la EXELFILE permet l'édition d'étiquettes ou l edition des fiches en continu tout en utilisant plusieurs types d'imprimantes EXL 80, EXELWRITER EPSON, compatible IBM, FUJI ou autres Le logiciel est en prévu pour définir les equivalences des caracteres spéciaux

Les options d impression sont nombreuses et permettent de definir le nombre de lignes par pages, d'envoyer des séquences de contrôle, etc

Les autres petits plus d'EXELFILE

Differentes fonctions telles que la définition de filtres de recherche l' affichage mono-fiche ou multi-fiches, l'inversion des couleurs de visualisation, la sèparation des zones, la protection des fichiers sont ègalement disponibles

A qui s'adresse ce logiciel ?

A tout le monde Ce logiciel permet de gérer sa discothèque ou sa cave de vins EXELFILE est un outil pour les professionnels de la VPC (petite entreprise bien sûr) qui souhaitent acquèrir un outil de travail performant à un prix très, très compétitifs
Commercialisé au prix de 499 F ce logiciel satisfaira tous ceux qui utilisent ou manipulent des fichiers

En résumé Ces deux produits sont un bon compromis entre une utilisation semi-professionnelle et une utilisation grand public
Le traitement de texte EXELTEXTE 80 colonnes est d'une utlisation facile et ne nécessite pas des heures d'apprentissage pour être mis en oeuvre
Le logiciel integre toutes les fonctions d'un editeur de textes courant et rendra de nombreux services
EXELFILE 80 est lui aussi facile a mettre en oeuvre et trouve facilement sa place dans toute programmatheque qui se respecte
Les deux logiciels sont livrés avec un manuel d'utilisation en français clair et concis (40 pages pour Exeltexte et 54 pages pur EXELFILE)

NOUVEAU : EXELDIRECT

Commandez directement votre matériel, vos logiciels à EXELVISION.
Ce nouveau service fonctionne dès à présent.
Les meilleurs prix, les meilleurs délais de livraison.

ALLO COMMANDES
93-65-46-40

SOMMAIRE

PAGE 1 ACTUALITÉS
EXELVISION ou les terminaux telematique sur mesure

PAGE 8 BANC D'ESSAI
EXELFILE, EXELTEXTE 80

PAGE 11 NOUVEAU . EXEL DIRECT
Un service VPC pour les abonnes

PAGE 15 INITIATION LOGO
Laser Forain

PAGE 19 INITIATION BASIC
Recherche dans un fichier

Directeur de la publication EXELVISION
Rubriques initiation Patrice CHAILLAN
Rubrique télématique Nicolas BELLOIR
Impression IMPRIMERIE DE MONACO

Imprimerie de Monaco